

REGULAMENTO

CAMPEONATO REGIONAL 2022



CAPÍTULO I DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

ARTIGO 1º - O CAMPEONATO REGIONAL DE VOLEIBOL é a organizado e dirigido pela Federação Paranaense de Voleibol, tendo por finalidade massificar o voleibol para todas as classes sociais da Capital e região do Paraná, e terá direito a disputá-los Associações, Entidades, Prefeituras filiadas, vinculadas ou equipes previamente autorizadas pela FPV.

§1º - A competição será disputada de acordo com as Regras Oficiais de Voleibol da FIVB, excetuando-se os ajustes, adequações e condições descritas neste regulamento. Cabe aos participantes a obrigação de conhecê-las e cumpri-las.

§2º - Os clubes participantes deverão respeitar cumprir e fazer cumprir este Regulamento, as decisões administrativas da FPV e da Justiça Desportiva.

ARTIGO 2º - O Campeonato Regional é disputado anualmente nos naipes masculino e feminino, e, nas seguintes categorias:

- i. Adulto
- ii. Sub-18
- iii. Sub-16
- iv. Sub-15
- v. Sub-14
- vi. Sub-13

ARTIGO 3º - O Campeonato Regional será disputado de acordo com o Calendário Anual da Federação Paranaense de Voleibol, adequando-se ao Calendário da CBV e FIVB, e, do Governo do Estado.

ARTIGO 4º - As entidades poderão se inscrever no prazo determinado em Nota Oficial, através de documento oficial constando o naipe e categoria desejada. Só serão aceitos documentos originais, que devem ser entregues ou remetidos para a sede da FPV, através do e-mail disponibilizado para efetivação da inscrição.

ARTIGO 5º - Em todas as ações concernentes à realização do Campeonato Regional, o clube somente poderá ser representado por seu Presidente/Representante Legal, ou, por detentor de procuração com poderes especiais expressos. Procuração que deve ser entregue juntamente com o pedido de inscrição do filiado.

ARTIGO 6º - As equipes participantes do Campeonato Regional deverão estar em dia com as obrigações financeiras junto à Federação, inclusive em relação a exercícios anteriores, e obedecer às regras do presente regulamento. A inscrição da equipe condiciona à participação obrigatória nas demais etapas até a fase final.

§1º - A desistência de uma equipe antes do encerramento de todas as suas fases anula toda sua participação no Campeonato da categoria. A desistência de qualquer equipe do Campeonato após iniciado, terá como

consequência a desconsideração dos jogos realizados pela equipe, bem como a participação de seus atletas, para fins de comprovação de vínculo com a entidade, caso seja requisito de outras competições promovidas ou não pela FPV.

§2º - A desistência da equipe no Campeonato NÃO a desonera do pagamento das taxas devidas, e não gera o direito de reembolso das taxas já recolhidas, ficando a equipe desistente responsável pelo ressarcimento de todos os custos gerados pela FPV, bem como o pagamento da multa gerada pela sua desistência.

§3º - Para o ano de 2022 fica a entidade multada automaticamente em R\$ 5.000,00 (cinco mil reais) em caso de desistência de Campeonato já iniciado, por naipes e por categoria que ocorra a desistência.

§4º - A entidade multada terá seus direitos associativos suspensos até a quitação de multa imposta automaticamente, ficando impedida de disputar qualquer jogo em qualquer competição organizada pela FPV.

CAPÍTULO II TROFÉUS, TÍTULOS E DIREITOS

ARTIGO 7º - Serão oferecidas pela FPV ao final dos Campeonatos Regionais: 18 (dezoito) medalhas a cada equipe classificada em 1º, 2º e 3º lugares.

ARTIGO 8º - Serão premiados ao final do Campeonato em cada categoria, com o Troféu Paulãozinho, os atletas destaque como: 2 (dois) Melhores Ponteiros, 2 (dois) Melhores Centrais, 1(um) Melhor Levantador (a), 1(um) Melhor Oposto (a) e 1(um) Melhor Líbero - quando a categoria permitir

§1º Na categoria Sub 14 serão premiados 2 (dois) levantadores e não terá premiação de oposto. Não haverá premiação para a categoria sub-13.

§3º - Os técnicos receberão uma ficha para indicação dos atletas no encerramento do turno e etapa, e no final do campeonato, e deverão encaminhar para dt@voleiparana.com.br ficha de indicação devidamente preenchida com nome, número e equipe dos atletas indicados. A não entrega da ficha, anulará todos os votos recebidos por atletas de sua equipe para a eleição da seleção do campeonato.

ARTIGO 9º - A FPV é a detentora dos direitos autorais e das receitas de comercialização de propriedades de quadra.

§1º- Entende-se por comercialização, a receita oriunda dos direitos de imagem de transmissão de televisão, propriedades de quadra, merchandising, ações promocionais e licenciamento.

§2º- Compete à Federação, disposição das placas de publicidade e merchandising, nos jogos de seu interesse, de acordo com anexo de marketing constante neste regulamento, cabendo à sede a montagem da arena conforme descritivo.

§3º- É direito de cada participante a quantidade de placas conforme o anexo de marketing deste regulamento.

§4º - O custo de confecção do material para ser utilizado na publicidade de quadra é da equipe participante.

CAPÍTULO III DA DIREÇÃO

ARTIGO 10º - O Campeonato Regional será dirigido pela FPV, a quem compete:

- a) Elaborar as tabelas determinando as equipes, datas e locais das partidas;
- b) Designar o Diretor da Competição ou Delegado da FPV, que atuará na competição entre outras, com as seguintes competências:
 - i. Adotar todas as providências de ordem técnica, necessárias à sua realização.
 - ii. Informar a equipe de arbitragem sobre os procedimentos específicos da categoria, alterações de regra entre outros;
 - iii. Garantir a execução e o cumprimento das penalidades disciplinares automáticas previstas e as medidas administrativas.
 - iv. Comprometer-se no sentido da estrita observância do presente regulamento e do perfeito funcionamento da competição, salvaguardado por este regulamento.
 - v. Enviar para publicação durante a competição no site da FPV e envio para endereço eletrônico dos técnicos participantes, os boletins informativos ao final da rodada, com as informações pertinentes ao campeonato em curso.
 - vi. Confeccionar o relatório técnico ao final da competição.
 - vii. Seguir o Anexo sobre a atuação do Delegado

ARTIGO 11º - É de responsabilidade da FPV o fornecimento de súmulas e ordens de saque para todas as partidas.

ARTIGO 12º - O Diretor Técnico ou Delegado da FPV, ou o 1º Árbitro na ausência destes, é quem representa, em caráter oficial, a FPV com poderes para tomar todas as decisões necessárias e imprescindíveis à realização da competição e ao cumprimento do presente Regulamento.

CAPÍTULO IV REGISTRO, INSCRIÇÃO E CONDIÇÃO DE JOGO

ARTIGO 13º- Poderá participar do Campeonato Regional atleta e membros da comissão técnica com condição de jogo pelo clube que irá atuar, e, constarem na relação nominal da equipe apresentada ao Delegado da FPV ou 1º árbitro, desde que cumpram os seguintes requisitos:

- i. Apresentar ao Representante da FPV ou Apontador, a carteira de registro da CBV antes de cada partida;
- ii. Não estar cumprindo punição imposta pela FPV ou CBV;
§1º- Nenhum atleta ou membro da Comissão Técnica será impedido de atuar pela não apresentação da carteirinha da CBV, podendo esta ser substituída por qualquer documento de fé pública com foto. Porém, medidas administrativas são passíveis nestas condições e deverão ser relatadas em súmula pelo apontador;
§2º- Sem documento de fé pública com foto, o integrante da equipe fica impedido de atuar e não pode permanecer na área de jogo.

ARTIGO 14º - Para as categorias Sub-13, Sub-14 e Sub-15, haverá, a critério da FPV, e liberação de participação de atleta sem documento de fé pública com foto, desde que obtenha autorização de participação da Direção Técnica.

ARTIGO 15º - Cada equipe deve encaminhar antes no início de cada etapa ou do turno, uma relação com até 24 atletas. Este será o plantel disponível para qualquer jogo do turno ou da etapa, e não podem sofrer acréscimo ou supressão até o final da etapa ou do turno.

ARTIGO 16º - Nenhum atleta poderá participar do Campeonato Regional por mais de um filiado na mesma competição. Se o atleta participou de um jogo por uma equipe em qualquer fase, só poderá defender esta equipe nesta categoria até o fim do campeonato.

ARTIGO 17º - Está permitido um atleta disputar uma categoria por uma equipe e disputar uma segunda categoria por outra equipe distinta, desde que conste na relação nominal de inscrição da sua equipe. Isso não dá o direito de um atleta trocar de equipe durante a competição, conforme veda o artigo 16.

ARTIGO 18º - Não há proibição de troca nas comissões técnicas, sendo estes possíveis de serem alterados durante a competição, inclusive.

ARTIGO 19º - A equipe que incluir atleta inscrito irregularmente, será considerada perdedora por W.O. e penalizada com a desclassificação e perda dos pontos das partidas em que o atleta tenha atuado, diminuindo um ponto a cada partida (-1), e poderá ser enquadrado nas medidas administrativas da FPV que são parte integrante deste Regulamento.

§ Único: É de inteira responsabilidade da equipe a inclusão de atleta irregular. Cabe aos participantes a conferência da relação nominal a ser entregue antes do início da competição.

ARTIGO 20º - Os atletas e membros da comissão técnica que se encontram cumprindo punição, não terão condição de jogo até o cumprimento integral da pena.

§1º– As penas impostas à atletas, devem ser cumpridas de maneira pessoal e individual, dentro da categoria em que aconteceram os fatos, ou decisões;

§2º– Em caso de comissão técnica, o membro punido deve ficar afastado das comissões técnicas até o cumprimento integral da pena que lhe foi imposta, para todas as funções, categorias e naipes em que estiver relacionado no Campeonato Regional.

§3º– Para membro da comissão técnica, se a pena não puder ser cumprida em razão do término do Campeonato, esta, deve ser revertida para a próxima competição em que o punido constar da relação nominal e inscrito em súmula.

§4º– Para atleta, se a pena não puder ser cumprida integralmente no de sua aplicação, ela se estende até o cumprimento integral nos anos posteriores, mesmo havendo alteração de vínculo e categoria para este atleta na FPV.

CAPÍTULO V DAS TAXAS

ARTIGO 21º - Para disputar o Campeonato Regional equipes filiadas ou vinculadas à FPV, deverão, além do que consta no Capítulo I, efetuar o pagamento das taxas para a sua participação:

SUB-13, SUB-14 E SUB-15:

Taxa de participação por etapa R\$ 350,00 (valor inclui arbitragem, assessoria de imprensa e premiação para até dois dias de competição)

SUB-16 E SUB-18:

Conforme Nota Oficial 001/2022 – Valor da arbitragem dividido entre as duas equipes participantes de cada jogo (R\$ 210,00 por jogo, R\$ 105,00 por equipe)

ADULTO:

ATÉ 06 EQUIPES INSCRITAS: R\$ 700,00 por turno

DE 07 A 08 EQUIPES INSCRITAS: R\$ 900,00 por turno

DE 09 A 10 EQUIPES INSCRITAS: R\$ 1.100,00 por turno

(valor inclui arbitragem, assessoria de imprensa e premiação ao final do campeonato)

ARTIGO 22º - O pagamento das taxas deve ser efetuado previamente por equipes não filiadas à FPV, e, poderá ser lançada no extrato dos clubes filiados.

CAPÍTULO VI JOGOS

ARTIGO 23º - As equipes participantes devem, obrigatoriamente, conhecer, cumprir e fazer cumprir as Regras Oficiais de voleibol da FIVB, CBV e as especificidades deste regulamento. Ao efetuarem a inscrição atestam o conhecimento integral deste documento que rege os Campeonatos para qual se inscreveram.

ARTIGO 24º - A bola oficial para ser utilizada em todos os jogos é a da marca Penalty 7.0 PRO, colorida.

§ Único: Não será aceita nenhuma proposta de alteração de marca ou modelo da Bola Oficial, mesmo com o consentimento das equipes participantes, sob pena de exclusão do Campeonato.

ARTIGO 25º - Os jogos do Campeonato Regional possuem diferenciações para cada categoria, e, serão disputados de acordo com suas especificações contidas neste regulamento.

ARTIGO 26º - Caso uma equipe não esteja em quadra até a hora determinada para o início da primeira partida da rodada, será dado um prazo de tolerância de 15 (quinze) minutos, salvo caso fortuito ou motivo de força maior, a critério exclusivo do representante da FPV ou 1º Árbitro. Os demais jogos não terão tolerância.

§1º - Considera-se o não comparecimento quando a equipe não tiver o número legal de atletas em quadra, conforme previsto na Regra Oficial de Voleibol ou contido neste regulamento;

§2º - Decorrido o prazo de tolerância, a equipe presente será declarada vencedora pela contagem de 3X0 ou 2x0 (25X0, 25X0, 25X0). A equipe ausente terá um ponto descontado da classificação

§3º - No caso de abandono ou afastamento de alguma Equipe participante, todos os seus resultados obtidos até aquele momento, serão considerados, para efeito da classificação geral, nulos, isto é, como se não tivesse ocorrido a participação da mesma no campeonato e não

será computado nenhum ponto aos jogos que estão marcados e deveriam ser cumpridos.

§4º - Caso o não comparecimento seja das duas equipes, ambas serão consideradas ausentes, desclassificadas e serão descontados um ponto para cada uma das equipes na classificação.

ARTIGO 27º - As equipes participantes do Campeonato Regional Adulto, Sub-16 e Sub-18, devem manifestar para a Direção Técnica quando solicitado a disponibilidade de quadra para a marcação dos jogos, e, a sua indisponibilidade de jogo para determinados períodos. Na semana, serão aceitas apenas duas exceções por equipe de indisponibilidade.

A Direção Técnica formatará a tabela de jogos de acordo com a disponibilidade das quadras, e, depois de publicada a tabela, a alteração de jogo só será realizada com todas as condições abaixo descritas:

- 1 – se feito 48 horas antes do jogo previamente marcado, comunicando a Direção Técnica todos os dados pertinentes à alteração do jogo;
- 2 – se a equipe oponente concordar;
- 3 – mediante taxa de alteração de jogo no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais)

Para as categorias Sub-13, Sub-14 e Sub-15, a Federação através de Nota Oficial abrirá período para solicitação de sede para as etapas conforme calendário das categorias.

ARTIGO 28º - Cada equipe poderá inscrever em sua Relação Nominal para o jogo até 14 (catorze) atletas e 04 (quatro) membros da Comissão Técnica, e 1 (um) membro da área médica, conforme segue:

a) ATLETAS:

12 jogadores: podendo ser nenhum, um ou dois líberos

13 jogadores: obrigatoriamente um líbero

14 jogadores: obrigatoriamente dois líberos

(Excetua-se desta obrigação a categoria que não permitir líberos)

b) COMISSÃO TÉCNICA

I - Técnico,

II - Assistente técnico,

III - Auxiliar técnico,

IV - Preparador físico,

V - Médico ou fisioterapeuta, não podendo ser substituído por ninguém com outra função ou sem a titulação pertinente da área de Saúde e inscrito na FPV.

§1º - Na impossibilidade de o técnico cumprir seu ofício em quadra, o assistente técnico ou auxiliar técnico poderá, com autorização do 1º árbitro, assumir a função, desde que esteja habilitado.

§2º - Cada equipe poderá inscrever um estagiário para acompanhar a atuação da comissão técnica durante a partida, sob supervisão de profissional habilitado pelo Conselho Regional de Educação Física. O estagiário deverá constar da relação nominal, será inscrito em súmula, exercerá uma das funções que não a de técnico, com os mesmos deveres disciplinares de um membro da Comissão Técnica. Caso o profissional não possa cumprir o seu ofício no banco de reservas, o estagiário NÃO PODERÁ ASSUMIR SUAS FUNÇÕES e NEM PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS OU ÁREA DE JOGO. Neste caso, o estagiário deverá ficar na arquibancada ou outro lugar determinado pelo Delegado Técnico ou 1º árbitro até o retorno do profissional habilitado ao banco de reservas.

ARTIGO 29º - A equipe inscrita no Campeonato Regional deverá entregar uma Relação Nominal com os atletas participantes da partida totalmente preenchida no modelo disponibilizado no site da Federação, com a numeração a ser utilizada, bem como informar a comissão técnica, capitão e líbero (s), sob pena de medidas administrativas constantes deste regulamento.

ARTIGO 30º - Os uniformes das equipes participantes deverão obedecer ao disposto nas Regras Oficiais de Voleibol da FIVB e nas condições estabelecidas neste Regulamento.

- a) O uniforme dos atletas consiste em camisa, calção, short ou sunquine e meias.
- b) A cor e o feitio dos calções, shorts, sunquines, e camisas devem ser padronizados, exceto as peças do uniforme do Líbero.
- c) É proibido o uso de uniformes de cor diferente dos demais jogadores – exceto o Líbero – e/ou sem a numeração oficial.
- d) Os membros da comissão técnica devem se apresentar com camisas, camisetas ou jaquetas padronizadas, e a parte da vestimenta inferior permitida é a calça, que também devem ser padronizadas. Será permitida calça jeans, desde que tenham a coloração semelhante.
- e) O capitão da equipe deve ser, obrigatoriamente, identificado por uma tarja. A tarja deverá ser fixa e do mesmo material dos números e em cor contrastante a cor da camisa. Este requisito deve ser apresentado antes do capitão se dirigir à equipe de arbitragem para o início do protocolo oficial. A tarja em sua camisa, de 8cm x 2cm, colocada no peito abaixo do número.
- f) O Líbero deverá usar uniforme de cor diferente ou jaleco para seu substituto, contrastante com os outros jogadores da equipe. Entende-se por contrastante uma cor diferente, e não o simples fato de combinação de cor invertida. Quando a equipe possuir dois líberos, o uniforme dos dois pode ser igual ou diferente. No entanto, deverá ser diferente do restante da equipe.
- g) Os uniformes de atletas e comissões técnicas poderão ter aplicação de um ou mais patrocinador (es) e copatrocinator (es).

- h) Não é permitida publicidade de produtos que sejam prejudiciais a saúde e nem de caráter discriminatório ou político.
- i) Os uniformes dos jogadores devem estar numerados de 01 (um) a 20 (vinte), sendo opcional o uso do nome do atleta.
- j) Será permitido o uso de equipamento auxiliares (segunda pele, meias de compressão e proteção de braços) que tenham função terapêutica ou proporcionam maior conforto aos atletas. Estes equipamentos deverão ser usados sob o uniforme, e, devem ser da mesma cor para todos da mesma equipe, exceto o líbero.
- k) O 1º árbitro poderá, desde que considere válido e procedente, permitir ao atleta:
 - i. Jogar descalço;
 - ii. Trocar o uniforme molhado, entre os sets ou após uma substituição, desde que não seja dentro da área de jogo, na condição de que o novo uniforme tenha a mesma cor, feitura e numeração.
 - iii. Permitir que os atletas façam o uso de óculos ou lentes, por conta e risco do atleta que estiver usando.

ARTIGO 31º- Quando circunstâncias imprevistas interromperem o jogo, o Delegado FPV ou o 1º Árbitro da partida decidirá acerca das medidas necessárias a fim de garantir que sejam restabelecidas as condições normais para o seu prosseguimento.

§1º- O jogo paralisado deve ser reiniciado o mais rápido possível e deve ser encerrado antes que se inicie a rodada subsequente.

§2º- Medidas extraordinárias poderão ser tomadas pelo Delegado da FPV visando a segurança de todos para a realização da partida;

§3º- O reinício de jogo obedecerá ao que consta na regra oficial FIVB.

ARTIGO 32º - O Delegado da FPV é a autoridade competente para interromper ou suspender a partida. Na ausência deste, o 1º Árbitro pode determinar ou solicitar à FPV interrupção ou a suspensão da partida.

- a) A interrupção ou a suspensão só poderá ser determinada quando ocorrerem os seguintes motivos:
 - i. Falta de segurança para realização da partida;
 - ii. Condições inadequadas das instalações que tornem o jogo impraticável ou perigoso: (goteiras intermitentes, ranhuras no piso, rede ou bola defeituosa, etc.)
 - iii. Falta de iluminação adequada;
 - iv. Conflitos ou distúrbios graves no ginásio.

ARTIGO 33º - Nenhum atleta ou membro de comissão técnica que estiver cumprindo suspensão poderá ter acesso ou permanecer na área de jogo, área de filmagem, ou área de controle em nenhum momento, mesmo antes do início do protocolo oficial da partida. Só poderá permanecer no ginásio como espectador. Não será permitida qualquer comunicação com pessoas que estiverem atuando na partida.

§1º- Quando não houver no ginásio Área de Penalidade, a punição deverá ser cumprida onde determinar o Representante da FPV ou na sua ausência o 1º Árbitro.

§2º- Se um membro da equipe estiver cumprindo suspensão por determinação de Comissão Disciplinar e/ou TJD, será impedido de adentrar na área de jogo, mesmo para o aquecimento.

CAPÍTULO VII ARBITRAGEM

ARTIGO 34º - Serão escalados para o Campeonato Regional, oficiais que estiverem inscritos no Quadro de Árbitros e Apontadores do Paraná.

ARTIGO 35º - Para as categorias Sub-13 e Sub-14, poderá, a Federação, a critério de experimento, escalar somente um árbitro para a partida. Essa medida pode ter caráter definitivo e diminuir custos para a realização das competições. As equipes não poderão recusar jogar sobre esta hipótese.

ARTIGO 36º - Nenhum jogo deixará de ser realizado pelo não comparecimento parcial da equipe de arbitragem. Competindo ao Delegado ou o Árbitro presente providenciar que o(s) ausente(s) seja(m) substituído(s) por qualquer pessoa presente no ginásio.

§ ÚNICO: se as equipes se recusarem a jogar a partida com a equipe de arbitragem incompleta serão penalizadas com WxO, sendo consideradas ausentes e não sendo computados pontos para as mesmas.

CAPÍTULO VIII DAS CATEGORIAS

ARTIGO 37º - Os Campeonatos Regionais serão disputados nas seguintes categorias e terão como referência de idade balizadora:

- i. Regional Adulto (sem restrição de idades)
- ii. Regional Sub-18, para atletas nascidos a partir de 1º de janeiro de 2005;
- iii. Regional Sub-16, para atletas nascidos a partir de 1º de janeiro de 2007;
- iv. Regional Sub-15, para atletas nascidos a partir de 1º de janeiro de 2008;
- v. Regional Sub-14, para atletas nascidos a partir de 1º de janeiro de 2009;
- vi. Regional Sub-13, para atletas nascidos a partir de 1º de janeiro de 2010.

ITEM I REGIONAL SUB-13

ARTIGO 38º - O Campeonato Regional Sub-13 terá as seguintes especificidades:

Altura da rede:

Masculino – 2,15m

Feminino – 2,05m

Dimensões da quadra

Normal: 9x18 metros

Sistema de jogo:

1ª e 2ª Etapa: 6x6 sendo obrigatório o levantamento pelo atleta que estiver na posição 3.

3ª Etapa: 6x6 sendo permitido também o levantamento pela posição 2, além da posição 3.

O levantamento deve ser realizado pelo jogador da posição obrigatória, mas pode haver exceções quando o passe for enviado a outra posição. Porém, se a arbitragem julgar que o levantamento está sendo realizado de forma repetitiva e/ou combinada, principalmente pelo levantador que está nas posições de fundo de quadra, na primeira ocorrência a equipe será advertida e nas posteriores será punida com falta, ocasionando a perda do rally, sem maiores sanções.

Limitações ao golpe de ataque:

É proibido o ataque de atletas das posições 6, 1 e 5 com a bola acima do bordo superior da rede.

Saque:

Saque deverá ser executado por baixo, sendo proibido o saque por cima ou lateral.

Substituições:

É obrigatória a participação efetiva de pelo menos 9 (nove) atletas durante um set inteiro até o final do segundo set. Ou seja, uma equipe pode fazer substituições durante o primeiro ou segundo set, mas, nove atletas diferente devem ter jogado um set inteiro durante os dois primeiros sets. Se houver necessidade de um terceiro set, as substituições são livres.

O Apontador anotará na súmula com um quadrado ao redor do número do atleta na sua posição inicial para facilitar a conferência das equipes.

Caso uma equipe não cumpra esta determinação, ela poderá jogar, mas o placar final do jogo será 2x0 para a equipe adversária, com placar de 25x0 e 25x0.

Líbero:

É proibida a utilização de atleta na função de líbero.

Posicionamento:

Não será permitida a troca de posições durante o rally.

Bloqueio:

Não será permitido bloqueio duplo ou tentativa de bloqueio duplo.

**ITEM II
REGIONAL SUB-14**

ARTIGO 39º - O Campeonato Regional Sub-14 terá as seguintes especificidades:

Altura da rede:

Masculino – 2,24m na 1ª Etapa, e 2,30m nas 2ª e 3ª Etapas.

Feminino – 2,10m na 1ª Etapa, e, 2,15 nas 2ª e 3ª Etapas

Sistema de jogo:

1º Etapa: 6x6 sendo obrigatório o levantamento pela posição 2.

2º e 3º Etapa: 4x2 sem infiltração.

O levantamento deve ser realizado por qualquer jogador da linha da frente, mas pode haver exceções quando o passe for enviado a outra posição. Porém, se a arbitragem julgar que o levantamento está sendo realizado de forma repetitiva e/ou combinada, principalmente pelo levantador que está nas posições de fundo de quadra, na primeira ocorrência a equipe será advertida e nas posteriores será punida com falta, ocasionando a perda do rally, sem maiores sanções.

Limitações ao golpe de ataque:

É proibido o ataque de atletas das posições 6, 1 e 5 com a bola acima do bordo superior da rede.

Saque:

Saque pode ser executado por baixo ou por cima, sendo proibido apenas o saque em suspensão.

Líbero:

É proibida a utilização de atleta na função de líbero.

ITEM III REGIONAL SUB-15

ARTIGO 40º- O Campeonato Regional Sub-15 terá as seguintes especificidades:

Altura da rede:

Masculino – 2,35m

Feminino – 2,20m

Saque:

Saque pode ser executado por baixo ou por cima, sendo proibido apenas o saque em suspensão.

ITEM IV REGIONAL SUB-16

ARTIGO 41º- O Campeonato Regional Sub-16 terá as seguintes especificidades:

Altura da rede:

Masculino – 2,40m

Feminino – 2,24m

ITEM V REGIONAL ADULTO

ARTIGO 42º- Cada equipe deve enviar para a Direção Técnica da FPV até o prazo limite e fixado em Nota Oficial uma relação com até 24 atletas, como todos os dados (Nome, CPF). Após esta data, não serão permitidas trocas, alteração nas relações nominais, que serão divulgadas aos participantes.

Um atleta **NÃO** poderá mudar de equipe no mesmo campeonato, mas a equipe poderá, no período entre o final do turno e o início do retorno, alterar sua relação nominal. A equipe deverá atuar nas fases finais com o elenco definido para o retorno.

O CAMPEONATO REGIONAL ADULTO 2022 não servirá para comprovação de vínculo com municípios para participação nos Jogos Oficiais do Governo do Estado do Paraná, pois não é obrigatório o registro dos atletas na CBV.

CAPÍTULO IX FORMATO DE DISPUTA

ARTIGO 43º -O Campeonato Regional Adulto, Sub-18 e Sub-16 será disputado em 2 turnos e fase final.

Serão disputados 2 (dois) Turnos durante o ano, com todas as equipes se enfrentando dentro do turno, e o campeão e demais colocações serão definidos conforme as seguintes situações:

1 - Se uma equipe vencer os 2 Turnos,

Será considerada Campeã a equipe que vencer os dois turnos e as colocações restantes serão definidas pela classificação de acordo com a soma da pontuação alcançada em cada turno.

Caso duas equipes empatem na somatória dos pontos dos turnos, será adotado o critério de desempate do artigo 50 entre todos os jogos do campeonato.

2 - Se nenhuma equipe vencer os 2(dois) Turnos

Caso nenhuma equipe vença os dois turnos, as quatro (4) melhores campanhas se classificam para semifinal e se enfrentam em partida única na casa da equipe com melhor campanha na classificatória.

Uma série melhor de três partidas nas finais com os vencedores das semifinais, com o primeiro jogo disputado na casa da equipe pior classificada no classificatório, e as restantes na casa da equipe de melhor campanha.

A disputa de terceiro lugar será em partida única, antecedendo a segunda partida da final.

Todos os jogos da fase final serão em melhor de 3 sets vencedores.

ARTIGO 44º - Na categoria Adulta, haverá disputa de semifinal e final dentro do turno e dentro do retorno, para definição dos campeões.

ARTIGO 45º - Os Campeonatos Regionais Sub-13, Sub-14, Sub-15, serão disputados da seguinte forma:

Serão disputados 3 (três) Etapas durante o ano, com a forma de disputa de cada etapa conforme o número de equipes participantes, e o Campeão Regional e demais colocações serão definidos conforme as seguintes situações:

1 - Se uma equipe vencer as 03 etapas,

Será considerada Campeã a equipe que vencer as três etapas e as colocações restantes serão definidas pela classificação de acordo com a pontuação alcançada na valoração das etapas.

Caso duas equipes empatem na somatória dos pontos das etapas, será adotado o critério de desempate abaixo entre todos os jogos do campeonato.

2 - Se nenhuma equipe vencer os 4 GPs

Caso nenhuma equipe vença as três etapas, as quatro melhores campanhas fazem uma partida única na semifinal, e uma partida única na final e decisão de terceiro lugar.

As etapas terão as seguintes pontuações.

Pontuação:

1º lugar: 30 pontos;

2º lugar: 26 pontos;

3º lugar: 22 pontos;

4º lugar: 18 pontos;

5º lugar: 15 pontos;

6º lugar: 12 pontos;

7º lugar: 09 pontos;

8º lugar: 06 pontos;

9º lugar: 05 pontos;

10º lugar: 04 pontos

11º em diante, 02 pontos

Para Classificação do Campeonato, em caso de empate em número de pontos alcançados nas etapas, os seguintes critérios serão utilizados nesta ordem:

- a) Maior número de primeiros lugares;
- b) Maior número de segundos lugares;
- c) Maior número de terceiros lugares;
- d) Número de vitórias durante as etapas
- e) Sets average durante toda a competição
- f) Pontos average durante toda a competição
- g) Sorteio, em formato definido pela FPV

Os jogos nas categorias Sub-13, Sub-14 e Sub-15 serão disputados em melhor de 2 sets vencedores em todas as suas fases.

ARTIGO 46º - O sistema de disputa de cada uma das etapas será definido em Nota Oficial após o período de inscrição das equipes para cada uma das etapas ou turnos, e obedecerá o seguinte:

- a) Com até 08 (oito) equipes inscritas, será disputado todos contra todos na fase classificatória, em caso de empate os critérios de desempate serão obedecidos conforme este regulamento. A fase final será disputada em uma partida entre as duas equipes melhores colocadas na fase de classificação. Para a classificação de 3º e 4º colocados será seguido a classificação da fase classificatória.

04 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro do grupo conforme segue:

- 1ª Rodada: (2º x 3º) e (4ºx1º)
- 2º Rodada: (2ºx 4º) e (1º x 3º)
- 3º Rodada: (3º x 4º) e (1º x 2º)

FINAIS:

4ª. Rodada: (1º Fase Classificatória x 2º fase classificatória)

05 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro do grupo conforme segue:

- 1ª Rodada: (2º x 4º) e (5ºx1º), folga 3º
- 2º Rodada: (2ºx 3º) e (1º x 4º), folga 5º
- 3º Rodada: (4º x 5º) e (1º x 3º), folga 2º
- 4º Rodada: (2ºx 5º) e (3º x 4º), folga 1º
- 5º Rodada: (3º x 5º) e (1º x 2º), folga 4º

SEMIFINAIS:

SF1: (1º Fase Classificatória x 4º fase classificatória)

SF2: (2º Fase Classificatória x 3º fase classificatória)

FINAIS:

Decisão 3º lugar: Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2

Final: Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2

06 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro de um grupo único conforme segue:

1ª Rodada: (3ºx4º) , (2ºx5º), (1ºx6º);

2ª Rodada: (2ºx3º) , (4ºx6º), (1ºx5º);

3ª Rodada: (2ºx6º) , (3ºx5º), (1ºx4º);

4ª Rodada: (5ºx6º) , (2ºx4º), (1ºx3º);

5ª Rodada: (4ºx5º) , (3ºx6º), (1ºx2º);

SEMIFINAIS:

SF1: (1º Fase Classificatória x 4º fase classificatória)

SF2: (2º Fase Classificatória x 3º fase classificatória)

FINAIS:

Decisão 3º lugar: Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2

Final: Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2

07 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro de um grupo único conforme segue:

1ª Rodada: (2º x 7º), (3º x 6º) e (4º x 5º), folga 1;

2ª Rodada: (1º x 7º), (3º x 5º) e (4º x 6º), folga 2;

3ª Rodada: (1º x 6º), (2º x 5º) e (3º x 7º), folga 4;

4ª Rodada: (1º x 5º), (2º x 6º) e (4º x 7º), folga 3;

5ª Rodada: (1º x 4º), (2º x 3º) e (6º x 7º), folga 5;

6ª Rodada: (1º x 3º), (2º x 4º) e (5º x 7º), folga 6;

7ª Rodada: (1º x 2º), (3º x 4º) e (5º x 6º), folga 7.

FINAIS:

Decisão 3º lugar: 3º melhor colocado x 4º melhor colocado

Final: 1º melhor colocado x 2º melhor colocado

08 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro de um grupo único conforme segue:

1ª Rodada: (1º x 8º), (2º x 7º), (3º x 6º) e (4º x 5º)

2ª Rodada: (1º x 7º), (2º x 8º), (3º x 5º) e (4º x 6º)

3ª Rodada: (1º x 6º), (2º x 5º), (3º x 7º) e (4º x 8º)

4ª Rodada: (1º x 5º), (2º x 6º), (3º x 8º) e (4º x 7º)

5ª Rodada: (1º x 4º), (2º x 3º), (5º x 8º) e (6º x 7º)

6ª Rodada: (1º x 3º), (2º x 4º), (5º x 7º) e (6º x 8º)

7ª Rodada: (1º x 2º), (3º x 4º), (5º x 6º) e (7º x 8º)

FINAIS:

Decisão 3º lugar: 3º melhor colocado x 4º melhor colocado

Final: 1º melhor colocado x 2º melhor colocado

- b) Entre 9 e 10 equipes inscritas, serão divididas em 2 grupos. Os dois melhores de cada grupo se classificam para a semifinal: 1º A x 2º B; 1ºB x 2ºA. Em caso de empate, os critérios estabelecidos nos artigos deste regulamento definem as colocações:

09 participantes:

Grupo A: (1º, 4º, 5º, 8º e 9º) – Grupo B (2º, 3º, 6º e 7º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (4ºx5º) e (1ºx8º), (2ºx7º), (3ºx6º)

2ª Rodada: (9ºx8º) e (1ºx5º)

3ª Rodada: (2ºx6º), (3ºx7º), (4ºx8º) e (1ºx9º)

4ª Rodada: (5ºx8º) e (9ºx4º)

5ª Rodada: (2ºx3º), (6ºx7º), (5ºx9º) e (1ºx4º)

SEMIFINAIS:

(1ºB x 2ºA)

(1ºA x 2ºB)

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

10 participantes:

Grupo A: (1º, 4º, 5º, 8º e 9º) – Grupo B (2º, 3º, 6º, 7º e 10º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (4ºx5º) e (1ºx8º), (2ºx7º) e (3ºx6º)

2ª Rodada: (9ºx8º) e (1ºx5º), (7ºx10º) e (6ºx2º)

3ª Rodada: (4ºx8º) e (1ºx9º), (3ºx7º) e (2ºx10º)

4ª Rodada: (5ºx8º) e (9ºx4º), (10ºx3º) e (7ºx6º)

5ª Rodada: (5ºx9º) e (1ºx4º), (6ºx10º) e (2ºx3º)

SEMIFINAIS:

(1ºB x 2ºA)

(1ºA x 2ºB)

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

- c) Entre 11 e 12 equipes inscritas, serão divididas em 2 grupos. Os três melhores de cada grupo se classificam para as fases finais, conforme abaixo. Em caso de empate, os critérios estabelecidos nos artigos deste regulamento definem as colocações:

11 participantes:

Grupo A: (1º, 4º, 5º, 8º e 9º) – Grupo B (2º, 3º, 6º, 7º, 10º e 11º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (4ºx5º) e (1ºx8º), (2ºx11º), (3ºx10º) e (6º x 7º)

2ª Rodada: (9ºx8º) e (1ºx5º), (2ºx10º), (3ºx6º) e (7º x 11º)

3ª Rodada: (4ºx8º) e (1ºx9º), (2ºx7º), (3ºx11º) e (6º x 10º)

4ª Rodada: (5ºx8º) e (9ºx4º), (2ºx6º), (3ºx7º) e (10º x 11º)

5ª Rodada: (5ºx9º) e (1ºx4º), (2ºx3º), (6ºx11º) e (7º x 10º)

QUARTAS DE FINAIS

QF1: (2ºA x 3ºB)

QF2:(2ºB x 3ºA)

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºA X VENCEDOR QF2

SF2: 1ºB X VENCEDOR QF1

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

12 participantes:

Grupo A: (1º, 4º, 5º, 8º, 9º e 12º) – Grupo B (2º, 3º, 6º, 7º, 10º e 11º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (1ºx12º), (4ºx9º), (5º x 8º), (2ºx11º), (3ºx10º) e (6º x 7º)

2ª Rodada: (1ºx9º), (4ºx5º), (8º x 12º), (2ºx10º), (3ºx6º) e (7º x 11º)

3ª Rodada: (1ºx8º), (4ºx12º), (5º x 9º), (2ºx7º), (3ºx11º) e (6º x 10º)

4ª Rodada: (1ºx5º), (4ºx8º), (9º x 12º), (2ºx6º), (3ºx7º) e (10º x 11º)

5ª Rodada: (1ºx4º), (5ºx12º), (8º x 9º), (2ºx3º), (6ºx11º) e (7º x 10º)

QUARTAS DE FINAIS

QF1: (2ºA x 3ºB)

QF2:(2ºB x 3ºA)

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºA X VENCEDOR QF2

SF2: 1ºB X VENCEDOR QF1

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

- d) Entre 13 e 15 equipes inscritas, serão divididas em 3 grupos. Os dois melhores de cada grupo avançam para as semifinais, Em caso de empate, os critérios estabelecidos nos artigos deste regulamento definem as colocações:

13 participantes:

Grupo A: (1º, 6º, 7º, 12º e 13º)
Grupo B (2º, 5º, 8º e 11º)
Grupo C (3º, 4º, 9º e 10º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (7ºx12º) e (13ºx6º), (2ºx11º) e (8ºx5º), (9ºx4º) e (3ºx10º),
2ª Rodada: (6ºx12º) e (1ºx13º),
3ª Rodada: (6ºx7º) e (1ºx12º), (2ºx8º) e (5ºx11º), (3ºx9º) e (4ºx10º),
4ª Rodada: (13ºx12º) e (1ºx7º),
5ª Rodada: (7ºx13º) e (1ºx6º), (2ºx5º) e (8ºx11º), (9ºx10º) e (3ºx4º),

SEGUNDA FASE

GRUPO D: (1º A, 2º B e 2º C)
GRUPO E: (1º B, 1º C e 2º A)

1ª Rodada: (2ºB X 2ºC) e (1ºB X 1ºC),
2ª Rodada: (1ºA X 2ºB) e (1ºC X 2ºA),
3ª Rodada: (1ºA X 2ºC) e (1ºB X 2ºA),

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºD X 2ºE
SF2: 1ºE X 2ºD

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)
1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

14 participantes:

Grupo A: (1º, 6º, 7º, 12º e 13º)
Grupo B (2º, 5º, 8º, 11º e 14º)
Grupo C (3º, 4º, 9º e, 10º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (7ºx12º) e (13ºx6º), (8ºx11º) e (14ºx5º), (3ºx10º) e (9ºx4º),
2ª Rodada: (6ºx12º) e (1ºx13º), (5ºx11º) e (2ºx14º),
3ª Rodada: (6ºx7º) e (1ºx12º), (5ºx8º) e (2ºx11º), (9ºx9º) e (4ºx10º),
4ª Rodada: (13ºx12º) e (1ºx7º), (14ºx11º) e (2ºx8º),
5ª Rodada: (7ºx13º) e (1ºx6º), (8ºx14º) e (2ºx5º), (3ºx4º) e (9ºx10º),

SEGUNDA FASE

GRUPO D: (1º A, 2º B e 2º C)

GRUPO E: (1º B, 1º C e 2º A)

1ª Rodada: (2ºB X 2ºC) e (1ºB X 1ºC),
2ª Rodada: (1ºA X 2ºB) e (1ºC X 2ºA),
3ª Rodada: (1ºA X 2ºC) e (1ºB X 2ºA),

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºD X 2ºE
SF2: 1ºE X 2ºD

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)
1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

15 participantes:

Grupo A: (1º, 6º, 7º, 12º e 13º)
Grupo B (2º, 5º, 8º, 11º e 14º)
Grupo C (3º, 4º, 9º, 10º e 15º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (7ºx12º) e (13ºx6º), (8ºx11º) e (14ºx5º), (9ºx10º) e (15ºx4º),
2ª Rodada: (6ºx12º) e (1ºx13º), (5ºx11º) e (2ºx14º), (4ºx10º) e (3ºx15º),
3ª Rodada: (6ºx7º) e (1ºx12º), (5ºx8º) e (2ºx11º), (4ºx9º) e (3ºx10º),
4ª Rodada: (13ºx12º) e (1ºx7º), (14ºx11º) e (2ºx8º), (15ºx10º) e (3ºx9º),
5ª Rodada: (7ºx13º) e (1ºx6º), (8ºx14º) e (2ºx5º), (9ºx15º) e (3ºx4º),

SEGUNDA FASE

GRUPO D: (1º A, 2º B e 2º C)
GRUPO E: (1º B, 1º C e 2º A)

1ª Rodada: (1ºA X 2ºB) e (1ºB X 1ºC),
2ª Rodada: (2ºB X 2ºC) e (1ºC X 2ºA),
3ª Rodada: (1ºA X 2ºC) e (1ºB X 2ºA),

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºD X 2ºE
SF2: 1ºE X 2ºD

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)
1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

- e) Com 16 equipes inscritas, serão divididas em 4 grupos. Os dois melhores de cada grupo avançam para as fases finais. Em caso de empate, os critérios estabelecidos nos artigos deste regulamento definem as colocações:

16 participantes:

- Grupo A: (1º, 8º, 9º e 16º)
Grupo B (2º, 7º, 10º e 15º)
Grupo C (3º, 6º, 11º e 14º)
Grupo D (4º, 5º, 12º e 13º)

CLASSIFICATÓRIA:

- 1ª Rod: (1ºx16º), (8ºx9º), (2ºx15º), (7ºx10º), (3ºx14º), (6ºx11º), (4ºx13º) e (5ºx12º)
2ª Rod: (1ºx9º), (8ºx16º), (2ºx10º), (7ºx15º), (3ºx11º), (6ºx14º), (4ºx12º) e (5ºx13º)
3ª Rod: (1ºx8º), (16ºx9º), (2ºx7º), (15ºx10º), (3ºx6º), (14ºx11º), (4ºx5º) e (13ºx12º)

Série Ouro

SEGUNDA FASE

- GRUPO E: (1º A, 1º D, 2º B e 2º C)
GRUPO F: (1º B, 1º C, 2º A e 2º D)

- 1ª Rodada: (1ºA X 2ºB), (1ºD X 2ºC), (1ºB X 2ºA) e (1ºC X 2ºD)
2ª Rodada: (1ºA X 2ºC), (1ºD X 2ºB), (1ºB X 2ºD) e (1ºC X 2ºA)
3ª Rodada: (1ºA X 1ºD), (2ºB X 2ºC), (1ºB X 1ºC) e (2ºA X 2ºB)

SEMIFINAIS:

- SF1: 1ºF X 2ºE
SF2: 1ºE X 2ºF

FINAIS:

- 7º lugar: (4ºF x 4ºE)
5º lugar: (3ºF x 3ºE)
3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)
1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Prata

QUARTAS DE FINAIS

- QF1: 3ºA X 4ºD
QF2: 3ºB X 4ºC
QF3: 3ºC X 4ºB
QF4: 3ºD X 4ºA

SEMIFINAIS:

- SF1: VENCEDOR QF1 X VENCEDOR QF2
SF2: VENCEDOR QF3 X VENCEDOR QF4
SF3: PERDEDOR QF1 X PERDEDOR QF2

SF4: PERDEDOR QF3 X PERDEDOR QF4

FINAIS:

7º lugar: (Perdedor Semifinal 3 x Perdedor Semifinal 4)

5º lugar: (Vencedor Semifinal 3 x Vencedor Semifinal 4)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

ARTIGO 47º - A disposição dos jogos respeitará o sistema serpentina, de acordo com o número de inscitos e o formato definido e as colocações no último Campeonato da categoria, ou etapa no caso que couber.

§ 1º - Em caso de novos participantes, sua colocação será definida por sorteio na FPV.

§ 2º - Caso o campeonato não fora realizado no ano anterior, todas as colocações serão definidas por sorteio.

§ 3º - De acordo com as possibilidades técnicas, a FPV poderá, a seu critério, transmitir o sorteio dos grupos ou posicionamento de serpentina.

ARTIGO 48º - As equipes são obrigadas a apresentar a relação com nome completo do atletas, data nascimento, Registro da CBV e CPF, sob pena de advertência na 1º vez e multa de R\$150,00 se for reincidente.

§1º-Não serão aceitas relações com apenas o RG.

CAPÍTULO X PONTUAÇÃO E ÍNDICE TÉCNICO

ARTIGO 49º - A pontuação para cada partida, em todas as fases, será a seguinte:

- VITÓRIA 3x0 ou 3x1: 3 PONTOS
- VITÓRIA 3x2: 2 PONTOS
- DERROTA 3x2: 1 PONTOS
- DERROTA 3x0 ou 3x1: 0 PONTOS

- VITÓRIA 2x0 :3 PONTOS
- VITÓRIA 2x1: 2 PONTOS
- DERROTA 2x1: 1 PONTOS
- DERROTA 2x0 0 PONTOS
- NÃO COMPARECIMENTO IRREGULARIDADE: (-1) ponto

ARTIGO 50º - A classificação nos turnos na fase classificatória, obedecerá aos seguintes critérios, e considerando todos os jogos da fase, pela ordem:

- i. Número de vitórias;
- ii. Número de pontos nos jogos (vitória/derrota);

- iii. Set average; (divisão dos sets ganhos pelos sets perdidos, coeficiente maior)
- iv. Pontos average; (divisão dos pontos ganhos pelos pontos perdidos, coeficiente maior)
- v. Sorteio (cujas normas de realização serão definidas pela FPV)

ARTIGO 51º - A sede das finais dos Campeonatos Regionais em todas as categorias é de direito da FPV, podendo repassar esse direito a equipe melhor classificada, a seu critério.

§Único – Terá preferência para sediar a final a equipe que tenha melhor estrutura em um dos turnos classificatórias e tenha obtido avaliação positiva.

CAPÍTULO XI JUSTIÇA DESPORTIVA

ARTIGO 52º - As infrações e ocorrências cometidas no transcorrer da competição serão processadas e julgadas, diretamente e automaticamente pela Direção Técnica nos casos administrativos, e, encaminhados para o TJD nos casos técnicos e disciplinares. O ANEXO III trata especificamente das medidas automáticas a serem adotadas para o bom andamento da competição.

§1º- Julgamento só poderá acontecer por uma das duas iniciativas aceitas: relatório de arbitragem/membro da FPV ou denúncia formal por membro participante do evento.

§2º- Serão aplicadas medidas disciplinares às equipes, atletas, membros das comissões técnicas, dirigentes, diretores, supervisores, árbitros, juízes de linha, apontadores.

§3º- Os julgamentos serão baseados no relatório do representante da FPV, equipe de arbitragem, representante técnico, diretoria da FPV, súmulas, prova fotográfica, fonográfica, cinematográfica (vídeo taípe) e televisiva e/ou qualquer documento legal reconhecido.

ARTIGO 53º - As equipes participantes RECONHECEM AS MEDIDAS DISCIPLINARES COMO FERRAMENTA ÁGIL PARA O TRANSCORRER DOS CAMPEONATOS, E RECONHECEM TAMBÉM O TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA DA FEDERAÇÃO PARANAENSE DE VOLEIBOL E A JUSTIÇA DESPORTIVA COMO INSTÂNCIAS PARA RESOLVER AS QUESTÕES QUE SURJAM ENTRE ELAS E A FEDERAÇÃO PARANAENSE DE VOLEIBOL, DESISTINDO OU RENUNCIANDO EXPRESSAMENTE DE RECORRER À JUSTIÇA COMUM PARA ESSES FINS.

CAPÍTULO XII

DISPOSIÇÕES FINAIS

ARTIGO 54º- As equipes são responsáveis pela condição de saúde e física de seus atletas, não cabendo qualquer tipo de responsabilidade, tanto direta como solidária, à Federação Paranaense de Voleibol por eventuais acidentes, contusões, traumas ou episódio envolvendo a saúde dos atletas.

ARTIGO 55º- As equipes e as pessoas físicas e jurídicas participantes concordam e se submetem, sem reserva alguma, a todas as disposições deste Regulamento e as conseqüências que delas possam emanar.

ARTIGO 56º- O protocolo da FPV é o único organismo reconhecido oficialmente autorizado para recebimento final de documentos e/ou para contagem de prazos regulamentares.

ARTIGO 57º- Caberá exclusivamente a FPV, resolver os casos omissos e interpretar, sempre que necessário, o disposto neste regulamento e seus anexos.

ARTIGO 58º- Somará a este regulamento, Notas Oficiais publicadas no site da FPV em setor específico para este fim, que tem o poder de alteração, modificação ou adendo deste regulamento.

ARTIGO 59º- Quando jogos subsequentes forem realizados na mesma quadra, entre uma partida e outra, as equipes disporão de 05 (cinco) minutos para aquecimento com bola antes do início do protocolo oficial. O 1º árbitro deve comunicar os técnicos do início deste período.

ARTIGO 60º- As medidas administrativas automáticas contra o Quadro de Arbitragem estão prevista em Regulamento Específico.

ARTIGO 61º- As datas dos campeonatos estão previstas no Calendário Oficial da FPV publicado através de Nota Oficial no site da federação.

Curitiba, 25 de maio de 2022.

PROTOCOLO DOS JOGOS CAMPEONATOS REGIONAIS

ANTES DO INÍCIO DO JOGO

13 MINUTOS: CONFERÊNCIA SÚMULA E FICHA DE CONFERÊNCIA DE EQUIPAMENTOS

Os Técnicos são convidados a conferir e assinar a súmula e recebem as ordens de saque.

12 MINUTOS: INSPEÇÃO.

Os árbitros inspecionam a altura e tensão da rede, e a posição correta das antenas e faixas laterais demais equipamentos.

11 MINUTOS: SORTEIO E CUMPRIMENTOS.

Os árbitros inspecionam o uso correto da tarja de capitão.

Os capitães assinam a súmula na mesa do apontador e participam do sorteio.

10 MINUTOS: CONFRATERNIZAÇÃO.

O 1º árbitro deve-se posicionar na linha lateral à esquerda da mesa de controle, ficando o 2º árbitro à direita. As equipes participantes deverão ficar perfiladas ao lado dos árbitros após a linha de ataque, todos, inclusive o capitão devem se posicionar fora da área de ataque, respeitando a ordem do capitão, líbero e demais jogadores em ordem crescente numérica. O primeiro árbitro sinaliza e as equipes o acompanham, entrando na quadra de jogo até o meio da quadra.

O Locutor faz a apresentação do jogo, da equipe de arbitragem, das equipes, seu capitão, líberos, atletas e comissões técnicas. Quando anunciados, devem cumprimentar o público presente.

Quando houver Hino Nacional, aguardam a execução do Hino perfilados.

Ao apito do 1º árbitro, vão para a linha lateral à direita se direcionando posteriormente para os cumprimentos na rede.

08 MINUTOS: AQUECIMENTO.

As equipes dispõem de 6 minutos para aquecimento de rede em conjunto ou de 3 minutos para aquecimento em separado. O primeiro árbitro apita indicando o início do tempo de aquecimento.

Durante o aquecimento oficial, os árbitros inspecionam os uniformes dos atletas, as bolas que serão utilizadas no jogo, as placas numeradas para as substituições e todo o equipamento necessário para o jogo.

05 MINUTOS: ORDEM DE SAQUE.

Os técnicos entregam as ordens de saque do 1º set ao segundo árbitro. (Este tempo é quando geralmente as equipes trocam de lado para atacar na saída de rede)

02 MINUTOS: FINAL DO AQUECIMENTO OFICIAL.

O 1º árbitro apita indicando o fim do aquecimento. 1º e 2º árbitros cumprimentam o representante da FPV e pedem autorização para iniciar o jogo.

Os atletas devem deixar a quadra de jogo imediatamente e se dirigir ao banco de reserva, verificando se as camisas estão para dentro dos calções e se os cordões dos tênis estão corretamente amarrados.

30 SEGUNDOS: CHECAGEM FINAL.

O 2º árbitro confere as ordens de saque, envia a bola para o sacador e sinaliza para o 1º árbitro que as equipes estão prontas para o início do jogo.

00 SEGUNDO: INÍCIO DO JOGO.

APÓS O FINAL DO JOGO

ÁRBITROS E EQUIPES - CUMPRIMENTOS:

Todos os jogadores de cada equipe dirigem-se para a linha de fundo de sua respectiva quadra.

Quando houver premiação individual, aguardar o anúncio do atleta na linha de fundo.

Ao sinal do primeiro árbitro, dirigem-se à rede para cumprimentar os árbitros e os adversários. Em seguida, deixam a quadra de jogo indo para o seu respectivo banco de reservas.

Os árbitros dirigem-se à mesa do apontador para encerrarem a súmula.

CAPITÃES DAS EQUIPES :

Devem se dirigir à mesa para assinar a súmula e ratificar o resultado.

ÁRBITROS:

Devem encerrar a súmula e distribuir as cópias para cada equipe.

1 – Os jogos serão realizados em ginásios inspecionados, vistoriados e aprovados pela FPV.

2 – A FPV pode autorizar ginásios fora da cidade de Curitiba para a realização dos jogos;

3 – Os ginásios devem possuir todas as marcações obrigatórias para a modalidade de voleibol: quadra de jogo, área de ataque, linha central, prolongamento da zona de ataque, área de atuação do técnico, zona de saque, zona de aquecimento, área de penalidade.

4 – Cada ginásio deve possuir obrigatoriamente:

- i. Dois vestiários limpos e em boas condições de uso.
- ii. Um vestiário para equipe de arbitragem;
- iii. Um reservado para filmagem com ponto de energia elétrica;
- iv. Um placar eletrônico ou manual;
- v. Sistema de som com microfone e sistema de reprodução fonográfica (CD ou pen drive)
- vi. Uma cadeira de arbitragem;
- vii. Um par de postes;
- viii. Um par de protetor de postes;
- ix. Um protetor de cadeira de arbitragem;
- x. Um par de antenas;
- xi. Um par de faixas laterais;
- xii. Uma régua de medição de rede;
- xiii. Dois jogos de plaquetas de substituição numeradas de 1 a 20;
- xiv. Uma rede de voleibol com um metro de largura e 10m de comprimento;
- xv. Duas campainhas com temporizador;
- xvi. Uma mesa de controle para apontador;
- xvii. Uma mesa para o delegado técnico;
- xviii. Uma mesa para assessoria de imprensa;
- xix. Cinco cadeiras para apontador, placarista, delegado técnico, assessoria de imprensa;
- xx. 02 bancos de reservas com no mínimo oito lugares cada;
- xxi. 02 cadeiras, uma em cada banco, para os técnicos;
- xxii. Três banquetas plásticas para boleiros;
- xxiii. Dois carrinhos para bolas;
- xxiv. Dois rodos para enxugar a quadra;
- xxv. Duas extensões elétricas atrás dos bancos de reservas para uso das comissões técnicas;
- xxvi. Gelo à disposição desde o início do aquecimento até o final dos jogos;

ANEXO III MEDIDAS DISCIPLINARES

As pessoas físicas e jurídicas participantes dos Campeonatos Paranaenses promovidos pela FPV reconhecem e aceitam as decisões da Comissão Disciplinar de Justiça Desportiva para resolução de conflitos referentes a infrações disciplinares ou ocorrências relativas às competições esportivas, cabendo recurso ao Tribunal Pleno de Justiça Desportiva da FPV. Referidas decisões se pautarão no Código Brasileiro de Justiça Desportiva - CBJD, Regulamentos, Leis vigentes, Estatuto da FPV e demais ordenamentos aplicáveis.

A reincidência específica no mesmo campeonato deverá receber punição maior do que a precedente.

SITUAÇÕES, PENAS E MULTAS

1) Ocorrência de tumultuo, desordens ou animosidades dentro do ginásio durante a realização de jogos do Campeonato Paranaense serão analisadas pelo delegado da partida e/ou pelo representante da FPV, podendo ser tomadas as medidas necessárias ao restabelecimento da ordem, desde a retirada por completo do público ou mesmo a suspensão da partida. Sendo necessário, ou tendo a rodada mais jogos na sequência, poderá ser mantida a decisão para manutenção da ordem, mesmo que equipes diferentes estejam em quadra. As condutas descritas neste item não excluem a possibilidade de aplicação das medidas disciplinares aos envolvidos **APÓS ENCAMINHAMENTO PARA O TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA DO VOLEIBOL PARANAENSE.**

Em virtude da ocorrência de infrações disciplinares ou fatos decorrentes da competição esportiva, poderão ser aplicados os seguintes tipos de punições:

Multas;

Suspensão por partida;

Realização de jogos com portões fechados;

Interdição do ginásio.

2) A equipe regularmente inscrita que não comparecer na quadra para disputa de partida, se negar a entrar na quadra ou retirar sua equipe do jogo, ou ainda desistir de participar do Campeonato Paranaense após o início da primeira fase:

SANÇÃO TÉCNICA – encaminhamento para a Justiça Desportiva da FPV

3) As equipes **CAMPEÃS, VICE-CAMPEÃS e TERCEIRA COLOCAADAS** que não possuírem 80% de atletas presentes na cerimônia de premiação e dos melhores atletas, em data a ser definida pela FPV e amplamente divulgada.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Multa de R\$ 1.000,00 (mil reais) e perderá o direito ao recebimento das premiações.

4) Atleta ou membro de comissão técnica desqualificado (cartões vermelho e amarelo separados), em decorrência do acúmulo de condutas menores na partida:

SANÇÃO TÉCNICA

Pena: uma partida de suspensão automaticamente. A partida de suspensão deverá ser a imediata do jogo da desqualificação, sem necessidade da punição ser publicada em Nota Oficial.

5) Atleta ou membro de comissão técnica que acumular no campeonato duas expulsões (cartões vermelho e amarelo juntos):

SANÇÃO TÉCNICA

Pena: uma partida de suspensão automaticamente. A partida de suspensão deverá ser a imediata do jogo da desqualificação, sem necessidade da punição ser publicada em Nota Oficial.

6) Atleta ou membro de comissão técnica que acumular no campeonato três penalidades (cartões vermelhos):

SANÇÃO TÉCNICA

Pena: uma partida de suspensão automaticamente. A partida de suspensão deverá ser a imediata do jogo da desqualificação, sem necessidade da punição ser publicada em Nota Oficial.

7) Atleta ou membro de comissão técnica que for punido pelo árbitro da partida em decorrência de conduta ofensiva, desde que encaminhado relatório pelo árbitro da partida, pelo delegado ou representante da FPV:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

8) Atleta ou membro de comissão técnica que for punido pelo árbitro da partida em decorrência de conduta agressiva, desde que encaminhado relatório pelo árbitro da partida, pelo delegado ou representante da FPV:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

9) Ofensa moral aos representantes da FPV, árbitros, membros das equipes e seus dirigentes ou pessoas diretamente envolvidas no Campeonato Paranaense:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

10) Agressão ou tentativa de agressão seja física ou verbal, a representante da FPV, árbitros, membros das equipes e seus dirigentes ou pessoas diretamente envolvidas no Campeonato Paranaense:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

11) Assumir em praças esportivas, antes, durante ou depois da competição, atitudes contrárias à disciplina e a moral desportiva:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

12) Não apresentação de Relação Nominal ao Delegado ou 1º Árbitro antes da partida.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$50,00 (cinquenta reais) a cada partida.

13) Torcida adversária, desde que identificada pela equipe mandante, que danificar as dependências do ginásio ou que apresentem conduta contrária a disciplina e a moral desportiva:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

14) Não apresentação da carteira de Atleta ou de membro da comissão técnica

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Advertência em Nota Oficial.

Reincidência: Multa de R\$10,00 (dez reais) por atleta por partida

15) Deixar de cumprir decisão ou de colaborar na apuração de irregularidades ou infrações ocorridas em seu ginásio.

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

16) Permitir o uso, pela torcida, de instrumentos, artefatos, aparelhos (lanterna ou caneta laser) que prejudiquem a visão de atletas e árbitros, ou fazer uso de instrumentos sonoros que prejudiquem o andamento da partida, tais como instrumentos de percussão de qualquer origem, apitos, cornetas de qualquer espécie e instrumentos produzidos com garrafas pet.

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

17) Permitir que sua torcida ou membros da diretoria arremesse qualquer tipo de objeto, na quadra, banco de reservas, área de aquecimento ou em qualquer local que se encontre a equipe adversária ou no público.

SANÇÃO TÉCNICA – encaminhada a CJDD ou TJD

Sanção: perda de mando de campo por uma partida

Reincidência: interdição do local por seis meses ou 05(cinco) jogos sem torcida, a que for maior.

18) Uso da camisa de jogo sem tarja de identificação do capitão da equipe:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$50,00 (cinquenta reais)

19) Não atuar com cor de camisa determinada na tabela de jogos:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 100,00 (cem reais) por partida.

20) Atuar com numeração diferente da Relação Nominal gerada no sistema de competições:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 100,00 (cem reais) por partida.

21) Comissão técnica que atuar não uniformizada ou padronizada, em cores e modelos:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 100,00 (cem reais) por partida.

22) Clube que utilizar placas de publicidade estática em desacordo com o plano de marketing anexo do regulamento:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 100,00 (cem reais) por partida.

23) Clube que alterar o nome fantasia depois de iniciada a competição:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa conforme Nota Oficial 001/2018

24) Clube que não utilizar efetuar o pagamento da arbitragem no prazo regulamentar:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Suspensão até a quitação do débito junto ao setor financeiro da FPV

Reincidência: Eliminação do Campeonato.

25) Deixar de apresentar nos locais de competição local destinado para filmagem em um dos fundos de quadra, conforme Anexo II, item iii.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 50,00.

26) Deixar de apresentar nos locais de competição placar eletrônico ou manual, conforme Anexo II, item iv.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 50,00.

27) Deixar de apresentar nos locais de competição cadeira de arbitragem, par de poste, protetor de poste, par de antenas, faixa lateral, régua de medição, jogos de plaquetas, par de campainhas, mesas, cadeiras, conforme exigências do Anexo II.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 50,00 por item.