

COPA PARANÁ



2025

REGULAMENTO

CAPÍTULO I DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

ARTIGO 1º - A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL é a organizado e dirigido pela Federação Paranaense de Voleibol, tendo por finalidade massificar o voleibol para todas as classes sociais do Paraná, e terá direito a disputá-la qualquer instituição que desenvolva a modalidade de voleibol no Estado do Paraná, e, que esteja filiada na Federação Paranaense de Voleibol.

§1º - A competição será disputada de acordo com as Regras Oficiais de Voleibol da FIVB, excetuando-se os ajustes, adequações e condições descritas neste regulamento. Cabe aos participantes a obrigação de conhecê-las e cumpri-las.

§2º - Os clubes participantes deverão respeitar cumprir e fazer cumprir este Regulamento, as decisões administrativas da FPV e da Justiça Desportiva.

ARTIGO 2º - A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL é disputada anualmente nas seguintes categorias:

- i. Sub-17 (masculino e feminino)
- ii. Sub-16 (masculino e feminino)
- iii. Sub-15 (masculino e feminino)
- iv. Sub-14 (masculino e feminino)

ARTIGO 3º - A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL será disputada de acordo com o Calendário Anual da Federação Paranaense de Voleibol, adequando-se ao Calendário da CBV e FIVB, e, do Governo do Estado.

ARTIGO 4º - As entidades com interesse em participar de cada uma das etapas têm até o dia 20/02 para efetivar a inscrição, através de documento oficial da entidade, constando o nome e categoria desejada, anexado do comprovante de pagamento da taxa de inscrição constante deste regulamento, caso seja necessário será reaberto o período de inscrições com data limite de 10 dias antes do início da competição. As notas oficiais da Federação farão oportunamente a divulgação das sedes, datas e procedimentos para a participação.

§Único – Se não houver limitação da sede, uma instituição poderá inscrever mais do que uma equipe na mesma competição. Caso as duas equipes tenham que se enfrentar em fase classificatória, este jogo será o primeiro a ser realizado.

CAPÍTULO II TROFÉUS, TÍTULOS E DIREITOS

ARTIGO 5º - Serão oferecidas pela FPV ao final de cada uma das etapas da COPA PARANÁ DE VOLEIBOL, 16 medalhas a cada equipe classificada em 1º, 2º e 3º lugares.

CAPÍTULO III DA SEDE

ARTIGO 6º - As equipes filiadas interessadas em sediar as competições, depois de divulgado o calendário da FPV e Notas Oficiais que complementem este Regulamento, devem tomar ciência das responsabilidades do Caderno de Encargos no Anexo II e solicitar oficialmente para sediar as competições até o prazo máximo da realização do congresso técnico/arbitral das equipes participantes e devidamente convocadas através de Nota Oficial da FPV aos filiados.

§1º- Caso mais de uma equipe faça solicitação para sediar uma etapa do Paranaense, serão analisados pela FPV as condições das pleiteantes e a que oferecer melhores condições será homologada como sede;

§2º- As entidades que tiverem cancelado sua solicitação de sede ou avaliadas como incapaz conforme avaliação do delegado da FPV em algum dos Campeonatos, só terá direito de solicitar novamente sede caso não houver entre os participantes nenhum interessado em sediar a competição;

§3º- As equipes campeãs no ano anterior na categoria possuem preferência para sediar um evento, inclusive das segundas etapas, quando estas forem decisivas. Caso haja duas instituições pleiteando, a que venceu a categoria superior (mais velha) da etapa terá preferência.

ARTIGO 7º - Para cada etapa de COPA PARANÁ DE VOLEIBOL em que estiverem alojadas/hospedadas mais de oito equipes participantes, a sede será avaliada pelos participantes e pelos delegados da FPV, através de ficha fornecida online. A sede será avaliada com nota e na média das notas receberá como benefício:

- I. A equipe sede que for avaliada de 81 a 100 os itens do caderno de encargos deste Regulamento, terá como benefício o abatimento integral da Taxa de Arbitragem da sua etapa, com exceção da categoria Adulta.
- II. A equipe sede que for avaliada de 71 a 80 os itens do caderno de encargos deste Regulamento, terá como

benefício o abatimento de 70% da Taxa de Arbitragem da sua etapa.

- III. A equipe sede que for avaliada abaixo de 70 os itens do caderno de encargos deste Regulamento, não terá nenhum abatimento da Taxa de Arbitragem da sua etapa, com exceção da categoria Adulta.

CAPÍTULO III DA DIREÇÃO

ARTIGO 8º - A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL será dirigida pela FPV, a quem compete:

- a) Elaborar as tabelas determinando as equipes, datas e locais das partidas;
- b) Designar o Diretor da Competição ou Delegado da FPV, que atuará na competição entre outras, com as seguintes competências:
 - i. Adotar todas as providências de ordem técnica, necessárias à sua realização.
 - ii. Informar a equipe de arbitragem sobre os procedimentos específicos da categoria, alterações de regra entre outros;
 - iii. Garantir a execução e o cumprimento das penalidades disciplinares automáticas previstas e as medidas administrativas.
 - iv. Comprometer-se no sentido da estrita observância do presente regulamento e do perfeito funcionamento da competição, salvaguardado por este regulamento.
 - v. Enviar para publicação durante a competição no site da FPV e envio para endereço eletrônico dos técnicos participantes, os boletins informativos ao final da rodada, com as informações pertinentes ao campeonato em curso.
 - vi. Confeccionar o relatório técnico ao final da competição.
 - vii. Seguir o Anexo sobre a atuação do Delegado

ARTIGO 9º - É de responsabilidade da FPV o fornecimento de súmulas e ordens de saque para todas as partidas.

ARTIGO 10º - O Diretor Técnico ou Delegado da FPV, ou o 1º Árbitro na ausência destes, é quem representa, em caráter oficial, a FPV com poderes para tomar todas as decisões necessárias e imprescindíveis à realização da competição e ao cumprimento do presente Regulamento.

CAPÍTULO IV REGISTRO, INSCRIÇÃO E CONDIÇÃO DE JOGO

ARTIGO 11º- Somente poderá participar da COPA PARANÁ DE VOLEIBOL os atletas que constarem na relação nominal final da equipe apresentada ao Delegado da FPV ou 1º árbitro antes do início da etapa.

- i. Apresentar ao Representante da FPV ou Apontador, documento de fé pública com foto ou carteira da FPV/CBV;
- ii. Não estar cumprindo punição imposta pela FPV ou CBV;
§Únicoº- Sem documento de fé pública com foto, o integrante da equipe fica impedido de atuar e não pode permanecer na área de jogo.

ARTIGO 12º - O atleta poderá disputar etapas da COPA PARANÁ DE VOLEIBOL pela mesma entidade e em diversas categorias, desde que sua idade seja compatível com os limites de cada categoria.

ARTIGO 13º - A equipe que incluir atleta inscrito irregularmente, será considerada perdedora por W.O. e penalizada com a desclassificação e perda dos pontos das partidas em que o atleta tenha atuado, diminuindo um ponto a cada partida (-1), e poderá ser enquadrado nas medidas administrativas da FPV que são parte integrante deste Regulamento.

ARTIGO 14º - Os atletas e membros da comissão técnica que se encontram cumprindo punição, não terão condição de jogo até o cumprimento integral da pena.

§1º- As penas impostas à atletas, devem ser cumpridas de maneira pessoal e individual, dentro da categoria em que aconteceram os fatos, ou decisões;

§2º- Em caso de comissão técnica, o membro punido deve ficar afastado das comissões técnicas até o cumprimento integral da pena que lhe foi imposta, para todas as funções, categorias e naipes em que estiver relacionado na COPA PARANÁ DE VOLEIBOL.

§3º- Para membro da comissão técnica, se a pena não puder ser cumprida em razão do término do Campeonato, esta, deve ser revertida para a próxima competição em que o punido constar da relação nominal e inscrito em súmula.

§4º- Para atleta, se a pena não puder ser cumprida integralmente no de sua aplicação, ela se estende até o cumprimento integral nos anos posteriores, mesmo havendo alteração de vínculo e categoria para este atleta na FPV.

CAPÍTULO V DAS TAXAS

ARTIGO 15º - Para disputar COPA PARANÁ DE VOLEIBOL as entidades de prática esportiva filiadas deverão efetuar o pagamento da taxa de inscrição e arbitragem no valor de R\$ 700,00.

CAPÍTULO VI JOGOS

ARTIGO 16º - As equipes participantes devem, obrigatoriamente, conhecer, cumprir e fazer cumprir as Regras Oficiais de voleibol da FIVB, CBV e as especificidades deste regulamento. Ao efetuarem a inscrição atestam o conhecimento integral deste documento que rege os Campeonatos para qual se inscreveram.

ARTIGO 17º - A bola oficial para ser utilizada em todos os jogos é a da marca Penalty 8.0 PRO;

§ Único: Não será aceita nenhuma proposta de alteração de marca ou modelo da Bola Oficial, mesmo com o consentimento das equipes participantes, sob pena de exclusão da COPA PARANÁ DE VOLEIBOL.

ARTIGO 18º - Os jogos de fases classificatórias COPA PARANÁ DE VOLEIBOL, obrigatoriamente, serão disputados em 3 sets OBRIGATÓRIOS, de igual pontuação, conforme a categoria (21 ou 25 pontos). Indiferente se a equipe abrir dois sets a zero, um terceiro set deverá ser disputado. No terceiro set, não haverá troca de quadra e nem sorteio para definir a equipe sacadora ou lado de quadra.

ARTIGO 19º - Os jogos das fases eliminatórias da COPA PARANÁ DE VOLEIBOL serão disputados em melhor de três, bastando a equipe vencer dois sets para prosseguir a próxima fase. Caso haja empate em 1 set a 1, um novo sorteio define o posicionamento das equipes e o direito ao saque, e o set terminará em 15 pontos, ou, a partir do 14º, com vantagem mínima de dois pontos.

ARTIGO 20º - Caso uma equipe não esteja em quadra até a hora determinada para o início da primeira partida da rodada, será dado um prazo de tolerância de 15 (quinze) minutos, salvo caso fortuito ou motivo de força maior, a critério exclusivo do representante da FPV ou 1º Árbitro. Os demais jogos não terão tolerância.

§1º - Considera-se o não comparecimento quando a equipe não tiver o número legal de atletas em quadra, conforme previsto na Regra Oficial de Voleibol ou contido neste regulamento;

§2º - Decorrido o prazo de tolerância, a equipe presente será declarada vencedora pela contagem de 3 sets a 0. A equipe ausente terá um ponto descontado da classificação

§3º - No caso de abandono ou afastamento de alguma Equipe participante, todos os seus resultados obtidos até aquele momento, serão considerados, para efeito da classificação geral, nulos, isto é, como se não tivesse ocorrido a participação da mesma no campeonato e não será computado nenhum ponto aos jogos que estão marcados e deveriam ser cumpridos.

§4º - Caso o não comparecimento seja das duas equipes, ambas serão consideradas ausentes, desclassificadas e serão descontados um ponto para cada uma das equipes na classificação.

ARTIGO 21º - Cada equipe poderá inscrever em sua Relação Nominal até 14 (catorze) atletas e 04 (quatro) membros da Comissão Técnica, e 1 (um) membro da área médica, conforme segue:

a) ATLETAS:

12 jogadores: podendo ser nenhum, um ou dois líberos

13 jogadores: podendo ser um ou dois líberos

14 jogadores: podendo ser um ou dois líberos (Excetua-se desta obrigação a categoria que não permitir líberos)

b) COMISSÃO TÉCNICA

I - Técnico,

II - Assistente técnico,

III - Auxiliar técnico,

IV - Preparador físico,

V - Médico ou fisioterapeuta, não podendo ser substituído por ninguém com outra função ou sem a titulação pertinente da área de Saúde e inscrito na FPV.

§1º - Na impossibilidade de o técnico cumprir seu ofício em quadra, o assistente técnico ou auxiliar técnico poderá, com autorização do 1º árbitro, assumir a função, desde que esteja habilitado.

§2º - Cada equipe poderá inscrever um estagiário para acompanhar a atuação da comissão técnica durante a partida, sob supervisão de profissional habilitado pelo Conselho Regional de Educação Física. O estagiário deverá constar da relação nominal, será inscrito em súmula, exercerá uma das funções que não a de técnico, com os mesmos deveres disciplinares de um membro da Comissão Técnica. Caso o profissional não possa cumprir o seu ofício no banco de reservas, o estagiário **NÃO PODERÁ ASSUMIR SUAS FUNÇÕES e NEM PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS OU ÁREA DE JOGO**. Neste caso, o estagiário deverá ficar na arquibancada ou outro lugar determinado (**NÃO PODENDO INSTRUIR A EQUIPE (DESDE QUE ESTEJA INSCRITO EM SÚMULA)**) pelo

Delegado Técnico ou 1º árbitro até o retorno do profissional habilitado ao banco de reservas.

§3º - Somente poderão permanecer na área de jogo após o início do protocolo os atletas inscritos para a partida e os profissionais relacionados em súmula, cabendo à arbitragem e ao delegado a retirada de pessoas estranhas ao jogo.

ARTIGO 22º - A equipe inscrita na COPA PARANÁ DE VOLEIBOL deverá gerar uma Relação Nominal no Sistema de Competições da FPV com os atletas participantes da etapa, com a numeração a ser utilizada, bem como informar a comissão técnica, capitão e líbero (s), e o uso ou não de placa de publicidade na partida, até às 23h59min de dois anteriores ao início da etapa. **Após este período, nenhuma alteração poderá ser feita no sistema e a equipe jogará com os atletas e numeração relacionados.**

ARTIGO 23º - Os uniformes das equipes participantes deverão obedecer ao disposto nas Regras Oficiais de Voleibol da FIVB e nas condições estabelecidas neste Regulamento.

- a) O uniforme dos atletas consiste em camisa, calção, short ou sunquine e meias.
- b) A cor e o feitiço dos calções, shorts, sunquines, e camisas devem ser padronizados, exceto as peças do uniforme do Líbero.
- c) É proibido o uso de uniformes de cor diferente dos demais jogadores – exceto o Líbero – e/ou sem a numeração oficial.
- d) Os membros da comissão técnica devem se apresentar com camisas, camisetas ou jaquetas padronizadas, e a parte da vestimenta inferior permitida é a calça ou bermuda, que também devem ser padronizadas. Será permitida calça jeans, desde que tenham a coloração semelhante. Para jogos com transmissão das partidas, o delegado poderá autorizar que a comissão técnica use bermuda.
- e) O capitão da equipe deve ser, obrigatoriamente, identificado por uma tarja. A tarja deverá ser fixa e do mesmo material dos números e em cor contrastante a cor da camisa. Este requisito deve ser apresentado antes do capitão se dirigir à equipe de arbitragem para o início do protocolo oficial. A tarja em sua camisa, de 8cm x 2cm, colocada no peito abaixo do número.
- f) O Líbero deverá usar uniforme de cor diferente ou jaleco para seu substituto, contrastante com os outros jogadores da equipe. Entende-se por contrastante uma cor diferente, e não o simples fato de combinação de cor invertida. Quando a equipe possuir dois líberos, o uniforme dos dois pode ser igual ou diferente. No entanto, deverá ser diferente do restante da equipe. Caso a equipe de arbitragem ou delegado técnico não entender que o uniforme do líbero siga os padrões ora mencionados, o atleta deverá atuar com jaleco ou colete que possa identificar o líbero dos demais jogadores.
- g) Os uniformes de atletas e comissões técnicas poderão ter aplicação de um ou mais patrocinador (es) e copatrocinator (es).
- h) Não é permitida publicidade de produtos que sejam prejudiciais a saúde e nem de caráter discriminatório ou político.
- i) Os uniformes dos jogadores devem estar numerados de 01 (um) a 20 (vinte), sendo opcional o uso do nome do atleta.
- j) Será permitido o uso de equipamentos auxiliares (segunda pele, meias de compressão, proteção de braços, manguito) que tenham função terapêutica ou

proporcionem maior conforto aos atletas. Estes equipamentos deverão ser usados sob o uniforme, e, devem ser da mesma cor para todos da mesma equipe, exceto o líbero.

- k) O 1º árbitro poderá, desde que considere válido e procedente, permitir ao atleta:
- i. Jogar descalço;
 - ii. Trocar o uniforme molhado, entre os sets ou após uma substituição, desde que não seja dentro da área de jogo, na condição de que o novo uniforme tenha a mesma cor, feitura e numeração.
 - iii. Permitir que os atletas façam o uso de óculos ou lentes, por conta e risco do atleta que estiver usando.

ARTIGO 24º- Quando circunstâncias imprevistas interromperem o jogo, o Delegado FPV ou o 1º Árbitro da partida decidirá acerca das medidas necessárias a fim de garantir que sejam restabelecidas as condições normais para o seu prosseguimento.

§1º- O jogo paralisado deve ser reiniciado o mais rápido possível e deve ser encerrado antes que se inicie a rodada subsequente.

§2º- Medidas extraordinárias poderão ser tomadas pelo Delegado da FPV visando a segurança de todos para a realização da partida;

§3º- O reinício de jogo obedecerá ao que consta na regra oficial FIVB.

CAPÍTULO VII ARBITRAGEM

ARTIGO 25º - Serão escalados para a COPA PARANÁ DE VOLEIBOL, oficiais que estiverem inscritos no Quadro de Árbitros e Apontadores do Paraná.

ARTIGO 26º - Nenhum jogo deixará de ser realizado pelo não comparecimento parcial da equipe de arbitragem. Competindo ao Delegado ou o Árbitro presente providenciar que o(s) ausente(s) seja(m) substituído(s) por qualquer pessoa presente no ginásio.

§ ÚNICO: se as equipes se recusarem a jogar a partida com a equipe de arbitragem incompleta serão penalizadas com WxO, sendo consideradas ausentes e não sendo computados pontos para as mesmas.

ARTIGO 27º - Os oficiais deverão atuar de acordo com o Regulamento da Arbitragem Paranaense, que regulará disciplina, postura, pontualidade, materiais obrigatórios, deveres e direitos dos árbitros na competição, sob pena de encaminhamento de relatório a Justiça Desportiva e terão suas sanções, quando houverem, publicadas em Nota Oficial para conhecimento de todos os participantes.

CAPÍTULO VIII

DAS CATEGORIAS

ARTIGO 28º - A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL será disputada nas seguintes categorias e terão como referência de idade balizadora:

- i. Sub-17, para atletas nascidos a partir de 1º de janeiro de 2009;
- ii. Sub-16, para atletas nascidos a partir de 1º de janeiro de 2010;
- iii. Sub-15, para atletas nascidos a partir de 1º de janeiro de 2011;
- iv. Sub-14, para atletas nascidos a partir de 1º de janeiro de 2012;

ITEM II CATEGORIA SUB-14

ARTIGO 29º - A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL Sub-14 terá as seguintes especificidades:

Altura da rede:

Masculino – 2,24m 1ª etapa e 2,30m 2ª etapa

Feminino – 2,10m 1ª etapa e 2,15m 2ª etapa

Sistema de jogo:

4x2 sem infiltração. O levantamento deve ser realizado por qualquer jogador da linha da frente, mas pode haver exceções quando o passe for enviado a outra posição. Porém, se a arbitragem julgar que o levantamento está sendo realizado de forma repetitiva e/ou combinada, principalmente pelo levantador que está nas posições de fundo de quadra, na primeira ocorrência a equipe será advertida e nas posteriores será punida com falta, ocasionando a perda do rally, sem maiores sanções.

Limitações ao golpe de ataque:

É proibido o ataque de atletas das posições 6, 1 e 5 com a bola acima do bordo superior da rede.

Saque:

Saque pode ser executado somente por baixo e manter um dos pés no solo.

Líbero:

É proibida a utilização de atleta na função de líbero.

Obrigatoriedade de Participação Mínima e Substituições:

É obrigatório a participação de no mínimo 08 (oito) atletas por pelo menos um set inteiro nos dois primeiros sets. Ou seja, não é proibido realizar substituições no primeiro set, mas, os atletas envolvidos em substituições não entram na contagem para a participação mínima.

A responsabilidade do cumprimento é da comissão técnica e não da arbitragem. A equipe que não cumprir as substituições mínimas será declarada perdedora da partida, concedendo à equipe adversária a pontuação necessária para vencer a partida. (Exemplo: Equipe A vence por 25x19 e 25x13, mas não efetuou as trocas. Equipe B vencerá partida por 27x25 e

27x25).

Em caso de lesão que impossibilite o atleta de continuar na partida, poderá ser realizada a substituição excepcional e esta substituição não afetará a participação mínima. Se acontecer no primeiro set, indiferente do placar, o atleta que iniciou o set contará como set inteiro, e, o atleta que substituiu deverá obrigatoriamente jogar também o segundo set, e, ambos entrarão na contagem da participação mínima.

Se a lesão acontecer no segundo set, de um atleta que já jogou o primeiro set, é uma substituição normal. Se for de um atleta que está contabilizando para participação mínima, este pode ser substituído excepcionalmente e sua participação está contabilizada na participação mínima.

Em ambos os casos, o atleta lesionado que for substituído com as excepcionalidades acima mencionadas não poderá retornar na partida, inclusive se a partida for para o set desempate.

Caso uma equipe inicie a competição com 08 atletas e perder atletas por lesão durante as partidas, apenas neste caso a equipe adversária fica também desobrigada a realizar as substituições na mesma proporcionalidade do oponente beneficiado com a flexibilidade da obrigação.

ITEM III CATEGORIA SUB-15

ARTIGO 30º- A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL Sub-15 terá as seguintes especificidades:

Altura da rede:

Masculino – 2,35m

Feminino – 2,20m

Saque:

Saque pode ser executado por baixo ou por cima, sendo proibido apenas o saque em suspensão.

ITEM IV CATEGORIA SUB-16

ARTIGO 31º- A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL Sub-16 terá as seguintes especificidades:

Altura da rede:

Masculino – 2,40m

Feminino – 2,24m

ITEM V SUB-17

ARTIGO 32º- A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL Sub-17, Sub-19 e Adulto serão regidos pelas regras oficiais da CBV/FIVB

CAPÍTULO IX FORMATO DE DISPUTA

ARTIGO 33º - A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL será disputada em duas fases distintas: Fase classificatória e Fase Final.

ARTIGO 34º- O sistema de disputa das etapas classificatórias da COPA PARANÁ DE VOLEIBOL será conforme o número de inscritos:

- a) Com até 08 (oito) equipes inscritas, será disputado todos contra todos na fase classificatória, em caso de empate os critérios de desempate serão obedecidos conforme este regulamento. A fase final será disputada em uma partida entre as duas equipes melhores colocadas na fase de classificação. Para a classificação de 3º e 4º colocados será seguido a classificação da fase classificatória.

04 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro do grupo conforme segue:

- 1ª Rodada: (2º x 3º) e (4ºx1º)
2º Rodada: (2ºx 4º) e (1º x 3º)
3º Rodada: (3º x 4º) e (1º x 2º)

FINAIS:

4ª. Rodada: (1º Fase Classificatória x 2º fase classificatória)

05 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro do grupo conforme segue:

- 1ª Rodada: (2º x 4º) e (5ºx1º), folga 3º
2º Rodada: (2ºx 3º) e (1º x 4º), folga 5º
3º Rodada: (4º x 5º) e (1º x 3º), folga 2º
4º Rodada: (2ºx 5º) e (3º x 4º), folga 1º
5º Rodada: (3º x 5º) e (1º x 2º), folga 4º

SEMIFINAIS:

- SF1: (1º Fase Classificatória x 4º fase classificatória)
SF2: (2º Fase Classificatória x 3º fase classificatória)

FINAIS:

Decisão 3º lugar: Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2

Final: Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2

06 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro de um grupo único conforme segue:

1ª Rodada: (3ºx4º) , (2ºx5º), (1ºx6º);

2ª Rodada: (2ºx3º) , (4ºx6º), (1ºx5º);

3ª Rodada: (2ºx6º) , (3ºx5º), (1ºx4º);

4ª Rodada: (5ºx6º) , (2ºx4º), (1ºx3º);

5ª Rodada: (4ºx5º) , (3ºx6º), (1ºx2º);

SEMIFINAIS:

SF1: (1º Fase Classificatória x 4º fase classificatória)

SF2: (2º Fase Classificatória x 3º fase classificatória)

FINAIS:

Decisão 3º lugar: Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2

Final: Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2

07 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro de um grupo único conforme segue:

1ª Rodada: (2º x 7º), (3º x 6º) e (4º x 5º), folga 1;

2ª Rodada: (1º x 7º), (3º x 5º) e (4º x 6º), folga 2;

3ª Rodada: (1º x 6º), (2º x 5º) e (3º x 7º), folga 4;

4ª Rodada: (1º x 5º), (2º x 6º) e (4º x 7º), folga 3;

5ª Rodada: (1º x 4º), (2º x 3º) e (6º x 7º), folga 5;

6ª Rodada: (1º x 3º), (2º x 4º) e (5º x 7º), folga 6;

7ª Rodada: (1º x 2º), (3º x 4º) e (5º x 6º), folga 7.

FINAIS:

Decisão 3º lugar: 3º melhor colocado x 4º melhor colocado

Final: 1º melhor colocado x 2º melhor colocado

08 participantes:

FASE PRELIMINAR:

As equipes jogam dentro de um grupo único conforme segue:

1ª Rodada: (1º x 8º), (2º x 7º), (3º x 6º) e (4º x 5º)

2ª Rodada: (1º x 7º), (2º x 8º), (3º x 5º) e (4º x 6º)

3ª Rodada: (1º x 6º), (2º x 5º), (3º x 7º) e (4º x 8º)

4ª Rodada: (1º x 5º), (2º x 6º), (3º x 8º) e (4º x 7º)

5ª Rodada: (1º x 4º), (2º x 3º), (5º x 8º) e (6º x 7º)

6ª Rodada: (1º x 3º), (2º x 4º), (5º x 7º) e (6º x 8º)

7ª Rodada: (1º x 2º), (3º x 4º), (5º x 6º) e (7º x 8º)

FINAIS:

Decisão 3º lugar: 3º melhor colocado x 4º melhor colocado

Final: 1º melhor colocado x 2º melhor colocado

- b) Entre 9 e 10 equipes inscritas, serão divididas em 2 grupos. Os dois melhores de cada grupo se classificam para a semifinal: 1º A x 2º B; 1ºB x 2ºA na disputa da Série Ouro. Os dois vencedores jogam a partida final e os dois perdedores farão a disputa de 3º e 4º. As demais equipes disputam a Série Prata conforme abaixo: Em caso de empate, os critérios estabelecidos nos artigos deste regulamento definem as colocações:

09 participantes:

Grupo A: (1º, 4º, 5º, 8º e 9º) – Grupo B (2º, 3º, 6º e 7º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (4ºx5º) e (1ºx8º), (2ºx7º), (3ºx6º)

2ª Rodada: (9ºx8º) e (1ºx5º)

3ª Rodada: (2ºx6º), (3ºx7º), (4ºx8º) e (1ºx9º)

4ª Rodada: (5ºx8º) e (9ºx4º)

5ª Rodada: (2ºx3º), (6ºx7º), (5ºx9º) e (1ºx4º)

Série Ouro

SEMIFINAIS:

(1ºB x 2ºA)

(1ºA x 2ºB)

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Prata

QUARTAS DE FINAIS:

QF1:(5ºA x 4ºB)

SEMIFINAIS:

SF1: 3º A X Vencedor de QF1

SF2: 3º B x 4ºA

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

10 participantes:

Grupo A: (1º, 4º, 5º, 8º e 9º) – Grupo B (2º, 3º, 6º, 7º e 10º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (4ºx5º) e (1ºx8º), (2ºx7º) e (3ºx6º)

2ª Rodada: (9ºx8º) e (1ºx5º), (7ºx10º) e (6ºx2º)

3ª Rodada: (4ºx8º) e (1ºx9º), (3ºx7º) e (2ºx10º)

4ª Rodada: (5ºx8º) e (9ºx4º), (10ºx3º) e (7ºx6º)

5ª Rodada: (5ºx9º) e (1ºx4º), (6ºx10º) e (2ºx3º)

Série Ouro

SEMIFINAIS:

(1ºB x 2ºA)

(1ºA x 2ºB)

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Prata

QUARTAS DE FINAIS:

QF1:(4ºA x 5ºB)

QF2:(4ºB x 5ºA)

SEMIFINAIS:

SF1: 3º A X Vencedor de QF2

SF2: 3º B X Vencedor de QF1

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

- c) Entre 11 e 12 equipes inscritas, serão divididas em 2 grupos. Os três melhores de cada grupo se classificam para a Série Ouro, os demais disputam a Série Prata, conforme abaixo. Em caso de empate, os critérios estabelecidos nos artigos deste regulamento definem as colocações:

11 participantes:

Grupo A: (1º, 4º, 5º, 8º e 9º) – Grupo B (2º, 3º, 6º, 7º, 10º e 11º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (4ºx5º) e (1ºx8º), (2ºx11º), (3ºx10º) e (6º x 7º)

2ª Rodada: (9ºx8º) e (1ºx5º), (2ºx10º), (3ºx6º) e (7º x 11º)

3ª Rodada: (4ºx8º) e (1ºx9º), (2ºx7º), (3ºx11º) e (6º x 10º)

4ª Rodada: (5ºx8º) e (9ºx4º), (2ºx6º), (3ºx7º) e (10º x 11º)

5ª Rodada: (5ºx9º) e (1ºx4º), (2ºx3º), (6ºx11º) e (7º x 10º)

Série Ouro

QUARTAS DE FINAIS

QF1: (2ªA x 3ªB)

QF2:(2ªB x 3ªA)

SEMIFINAIS:

SF1: 1ªA X VENCEDOR QF2

SF2: 1ªB X VENCEDOR QF1

FINAIS:

5º lugar: (Perdedor QF1 x Perdedor QF2)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Ouro

QUARTAS DE FINAIS

QF1: (5ªA x 6ªB)

SEMIFINAIS:

SF1: 4ªA X 5ªB

SF2: 4ªB X VENCEDOR QF1

FINAIS:

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

12 participantes:

Grupo A: (1º, 4º, 5º, 8º, 9º e 12º) – Grupo B (2º, 3º, 6º, 7º, 10º e 11º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (1ºx12º), (4ºx9º), (5º x 8º), (2ºx11º), (3ºx10º) e (6º x 7º)

2ª Rodada: (1ºx9º), (4ºx5º), (8º x 12º), (2ºx10º), (3ºx6º) e (7º x 11º)

3ª Rodada: (1ºx8º), (4ºx12º), (5º x 9º), (2ºx7º), (3ºx11º) e (6º x 10º)

4ª Rodada: (1ºx5º), (4ºx8º), (9º x 12º), (2ºx6º), (3ºx7º) e (10º x 11º)

5ª Rodada: (1ºx4º), (5ºx12º), (8º x 9º), (2ºx3º), (6ºx11º) e (7º x 10º)

Série Ouro

QUARTAS DE FINAIS

QF1: (2ªA x 3ªB)

QF2:(2ªB x 3ªA)

SEMIFINAIS:

SF1: 1ªA X VENCEDOR QF2

SF2: 1ªB X VENCEDOR QF1

FINAIS:

5º lugar: (Perdedor QF1 x Perdedor QF2)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Prata

QUARTAS DE FINAIS

QF1: (5ºA x 6ºB)

QF2: (5ºB x 6ºA)

SEMIFINAIS:

SF1: 4ºA X VENCEDOR QF2

SF2: 4ºB X VENCEDOR QF1

FINAIS:

5º lugar: (Perdedor QF1 x Perdedor QF2)

3º lugar: (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

- d) Entre 13 e 15 equipes inscritas, serão divididas em 3 grupos. Os dois melhores de cada grupo avançam para a Série Ouro, os demais disputam a Série Prata conforme abaixo. Em caso de empate, os critérios estabelecidos nos artigos deste regulamento definem as colocações:

13 participantes:

Grupo A: (1º, 6º, 7º, 12º e 13º)

Grupo B (2º, 5º, 8º e 11º)

Grupo C (3º, 4º, 9º e 10º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (7ºx12º) e (13ºx6º), (2ºx11º) e (8ºx5º), (9ºx4º) e (3ºx10º),

2ª Rodada: (6ºx12º) e (1ºx13º),

3ª Rodada: (6ºx7º) e (1ºx12º), (2ºx8º) e (5ºx11º), (3ºx9º) e (4ºx10º),

4ª Rodada: (13ºx12º) e (1ºx7º),

5ª Rodada: (7ºx13º) e (1ºx6º), (2ºx5º) e (8ºx11º), (9ºx10º) e (3ºx4º),

Série Ouro

SEGUNDA FASE

GRUPO D: (1º A, 2º B e 2º C)

GRUPO E: (1º B, 1º C e 2º A)

1ª Rodada: (2ºB X 2ºC) e (1ºB X 1ºC),

2ª Rodada: (1ºA X 2ºB) e (1ºC X 2ºA),

3ª Rodada: (1ºA X 2ºC) e (1ºB X 2ºA),

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºD X 2ºE

SF2: 1ºE X 2ºD

FINAIS:

5º lugar: (3ºD x 3ºE)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Prata

QUARTAS DE FINAIS

QF1: 3ª CLASSIFICADO

QF2: 3ª X 5ª

QF3: 3ª X 4ª

QF4: 4ª X 4ª

SEMIFINAIS:

SF1: VENCEDOR QF1 X VENCEDOR QF4

SF2: VENCEDOR QF3 X VENCEDOR QF2

SF3: PERDEDOR QF4 CLASSIFICADO

SF4: PERDEDOR QF3 X PERDEDOR QF2

FINAIS:

7º lugar: Perdedor SF4

5º lugar: (Vencedor Semifinal 3 x Vencedor Semifinal 4)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

14 participantes:

Grupo A: (1º, 6º, 7º, 12º e 13º)

Grupo B (2º, 5º, 8º, 11º e 14º)

Grupo C (3º, 4º, 9º e, 10º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (7ºx12º) e (13ºx6º), (8ºx11º) e (14ºx5º), (3ºx10º) e (9ºx4º),

2ª Rodada: (6ºx12º) e (1ºx13º), (5ºx11º) e (2ºx14º),

3ª Rodada: (6ºx7º) e (1ºx12º), (5ºx8º) e (2ºx11º), (9ºx9º) e (4ºx10º),

4ª Rodada: (13ºx12º) e (1ºx7º), (14ºx11º) e (2ºx8º),

5ª Rodada: (7ºx13º) e (1ºx6º), (8ºx14º) e (2ºx5º), (3ºx4º) e (9ºx10º),

Série Ouro

SEGUNDA FASE

GRUPO D: (1º A, 2º B e 2º C)

GRUPO E: (1º B, 1º C e 2º A)

1ª Rodada: (2ºB X 2ºC) e (1ºB X 1ºC),

2ª Rodada: (1ºA X 2ºB) e (1ºC X 2ºA),

3ª Rodada: (1ºA X 2ºC) e (1ºB X 2ºA),

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºD X 2ºE

SF2: 1ºE X 2ºD

FINAIS:

5º lugar: (3ºD x 3ºE)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Prata

QUARTAS DE FINAIS

QF1: 3ºA X 5ºB

QF2: 3ºB X 5ºA

QF3: 3ºC X 4ºB

QF4: 4ºA X 4ºC

SEMIFINAIS:

SF1: VENCEDOR QF1 X VENCEDOR QF4

SF2: VENCEDOR QF3 X VENCEDOR QF2

SF3: PERDEDOR QF4 X PERDEDOR QF1

SF4: PERDEDOR QF3 X PERDEDOR QF2

FINAIS:

7º lugar: (Perdedor Semifinal 3 x Perdedor Semifinal 4)

5º lugar: (Vencedor Semifinal 3 x Vencedor Semifinal 4)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

15 participantes:

Grupo A: (1º, 6º, 7º, 12º e 13º)

Grupo B (2º, 5º, 8º, 11º e 14º)

Grupo C (3º, 4º, 9º, 10º e 15º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (7ºx12º) e (13ºx6º), (8ºx11º) e (14ºx5º), (9ºx10º) e (15ºx4º),

2ª Rodada: (6ºx12º) e (1ºx13º), (5ºx11º) e (2ºx14º), (4ºx10º) e (3ºx15º),

3ª Rodada: (6ºx7º) e (1ºx12º), (5ºx8º) e (2ºx11º), (4ºx9º) e (3ºx10º),

4ª Rodada: (13ºx12º) e (1ºx7º), (14ºx11º) e (2ºx8º), (15ºx10º) e (3ºx9º),

5ª Rodada: (7ºx13º) e (1ºx6º), (8ºx14º) e (2ºx5º), (9ºx15º) e (3ºx4º),

Série Ouro

SEGUNDA FASE

GRUPO D: (1º A, 2º B e 2º C)

GRUPO E: (1º B, 1º C e 2º A)

1ª Rodada: (1ºA X 2ºB) e (1ºB X 1ºC),

2ª Rodada: (2ºB X 2ºC) e (1ºC X 2ºA),

3ª Rodada: (1ºA X 2ºC) e (1ºB X 2ºA),

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºD X 2ºE

SF2: 1ºE X 2ºD

FINAIS:

5º lugar: (3ºD x 3ºE)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Prata

OITAVAS DE FINAIS

OF1: 3ºA CLASSIFICADO

OF2: 3ºB CLASSIFICADO

OF3: 3ºC CLASSIFICADO

OF4: 4ºA CLASSIFICADO

OF5: 4ºB CLASSIFICADO

OF6: 4ºC CLASSIFICADO

OF7: 5ºA CLASSIFICADO

OF8: 5ºB x 5º C

QUARTAS DE FINAIS

QF1: (OF1 x OF8)

QF2:(OF2 x OF7)

QF3:(OF3 x OF6)

QF4: (OF4 x OF5)

SEMIFINAIS:

SF1: VENCEDOR QF1 X VENCEDOR QF4

SF2: VENCEDOR QF3 X VENCEDOR QF2

SF3: PERDEDOR QF1 X PERDEDOR QF4

SF4: PERDEDOR QF3 X PERDEDOR QF2

FINAIS:

7º lugar: (Perdedor Semifinal 3 x Perdedor Semifinal 4)

5º lugar: (Vencedor Semifinal 3 x Vencedor Semifinal 4)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

- e) Entre 16 e 20 equipes inscritas, serão divididas em 4 grupos. Os dois melhores de cada grupo avançam para a Série Ouro, os demais disputam a Série Prata conforme abaixo. Em caso de empate, os critérios estabelecidos nos artigos deste regulamento definem as colocações:

16 participantes:

Grupo A: (1º, 8º, 9º e 16º)

Grupo B (2º, 7º, 10º e 15º)

Grupo C (3º, 6º, 11º e 14º)

Grupo D (4º, 5º, 12º e 13º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rod: (1ºx16º), (8ºx9º), (2ºx15º), (7ºx10º), (3ºx14º), (6ºx11º), (4ºx13º) e (5ºx12º)

2ª Rod: (1ºx9º), (8ºx16º), (2ºx10º), (7ºx15º), (3ºx11º), (6ºx14º), (4ºx12º) e (5ºx13º)

3ª Rod: (1ºx8º), (16ºx9º), (2ºx7º), (15ºx10º), (3ºx6º), (14ºx11º), (4ºx5º) e (13ºx12º)

Série Ouro

SEGUNDA FASE

GRUPO E: (1º A, 1º D, 2º B e 2º C)

GRUPO F: (1º B, 1º C, 2º A e 2º D)

1ª Rodada: (1ºA X 2ºB), (1ºD X 2ºC), (1ºB X 2ºA) e (1ºC X 2ºD)

2ª Rodada: (1ºA X 2ºC), (1ºD X 2ºB), (1ºB X 2ºD) e (1ºC X 2ºA)

3ª Rodada: (1ºA X 1ºD), (2ºB X 2ºC), (1ºB X 1ºC) e (2ºA X 2ºB)

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºF X 2ºE

SF2: 1ºE X 2ºF

FINAIS:

7º lugar: (4ºF x 4ºE)

5º lugar: (3ºF x 3ºE)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Prata

QUARTAS DE FINAIS

QF1: 3ºA X 4ºD

QF2: 3ºB X 4ºC

QF3: 3ºC X 4ºB

QF4: 3ºD X 4ºA

SEMIFINAIS:

SF1: VENCEDOR QF1 X VENCEDOR QF2

SF2: VENCEDOR QF3 X VENCEDOR QF4

SF3: PERDEDOR QF1 X PERDEDOR QF2

SF4: PERDEDOR QF3 X PERDEDOR QF4

FINAIS:

7º lugar: (Perdedor Semifinal 3 x Perdedor Semifinal 4)

5º lugar: (Vencedor Semifinal 3 x Vencedor Semifinal 4)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

17 A 20 participantes:

Grupo A: (1º, 8º, 9º, 16º e 17º)

Grupo B (2º, 7º, 10º, 15º e 18º)

Grupo C (3º, 6º, 11º, 14º e 19º)

Grupo D (4º, 5º, 12º, 13º e 20º)

CLASSIFICATÓRIA:

1ª Rodada: (9ºx16º), (17ºx8º), (10ºx15º), (18ºx7º), (11ºx14º), (19ºx6º), (12ºx13º), (20ºx5º),

2ª Rodada: (8ºx16º), (1ºx17º), (7ºx15º), (2ºx18º), (6ºx14º), (3ºx19º), (5ºx13º), (4ºx20º),

3ª Rodada: (8ºx9º), (1ºx16º), (7ºx10º), (2ºx15º), (6ºx11º), (3ºx14º), (5ºx12º), (4ºx13º),

4ª Rodada: (17ºx16º), (1ºx9º), (18ºx15º), (2ºx10º), (19ºx14º), (3ºx11º), (20ºx13º), (4ºx12º),

5ª Rodada: (9ºx17º), (1ºx8º), (10ºx18º), (2ºx7º), (11ºx19º), (3ºx6º), (12ºx20º), (4ºx5º),

Os jogos em que não houverem oponente, a equipe ficará de folga na rodada.

Série Ouro

SEGUNDA FASE

GRUPO E: (1º A, 1º D, 2º B e 2º C)

GRUPO F: (1º B, 1º C, 2º A e 2º D)

1ª Rodada: (1ºA X 2ºB), (1ºD X 2ºC), (1ºB X 2ºA) e (1ºC X 2ºD)

2ª Rodada: (1ºA X 2ºC), (1ºD X 2ºB), (1ºB X 2ºD) e (1ºC X 2ºA)

3ª Rodada: (1ºA X 1ºD), (2ºB X 2ºC), (1ºB X 1ºC) e (2ºA X 2ºB)

SEMIFINAIS:

SF1: 1ºF X 2ºE

SF2: 1ºE X 2ºF

FINAIS:

7º lugar: (4ºF x 4ºE)

5º lugar: (3ºF x 3ºE)

3º lugar (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

Série Prata

OITAVAS DE FINAIS

OF1: 3ºA CLASSIFICADO

OF2: 3ºB CLASSIFICADO

OF3: 3ºC CLASSIFICADO

OF4: 3ºD CLASSIFICADO

OF5: 4ºA X 5ºD

OF6: 4ºB X 5ºC

OF7: 4ºC X 5ºB

QF8: 4ºD X 5ºA

QUARTAS DE FINAIS

QF1: 3ºA X VENCEDOR OF6

QF2: 3ºB X VENCEDOR OF5

QF3: 3ºC X VENCEDOR OF8

QF4: 3ºD X VENCEDOR OF7

SEMIFINAIS:

SF1: VENCEDOR QF1 X VENCEDOR QF2

SF2: VENCEDOR QF3 X VENCEDOR QF4

SF3: PERDEDOR QF1 X PERDEDOR QF2

SF4: PERDEDOR QF3 X PERDEDOR QF4

FINAIS:

7º lugar: (Perdedor Semifinal 3 x Perdedor Semifinal 4)

5º lugar: (Vencedor Semifinal 3 x Vencedor Semifinal 4)

3º lugar: (Perdedor Semifinal 1 x Perdedor Semifinal 2)

1º lugar: (Vencedor Semifinal 1 x Vencedor Semifinal 2)

OS JOGOS EM QUE NÃO HOVEREM Oponente, a equipes estará automaticamente classificado à próxima fase.

ARTIGO 42º - A disposição dos jogos nas etapas classificatórias respeitará o sistema de acordo com o número de participantes e cada equipe assumirá uma posição de acordo com sorteio a ser realizado pela Federação, exceto a equipe sede que sempre ocupará a posição 1º nas Etapas Regionais.

CAPÍTULO X PONTUAÇÃO E ÍNDICE TÉCNICO

ARTIGO 46º - A pontuação para cada partida, em todas as fases, será a seguinte:

- VITÓRIA 1º SET: 1 PONTO
- VITÓRIA 2º SET: 1 PONTO
- VITÓRIA 3º SET: 2 PONTOS
- VITÓRIA DA PARTIDA: 1 PONTO
- NÃO COMPARECIMENTO ou IRREGULARIDADE: (-1) PONTO

ARTIGO 47º - A classificação nos turnos na fase classificatória, obedecerá aos seguintes critérios, e considerando todos os jogos da fase, pela ordem:

- i. Número de pontos nos jogos (vitória/derrota);
- ii. Set average; (divisão dos sets ganhos pelos sets perdidos, coeficiente maior)
- iii. Pontos average; (divisão dos pontos ganhos pelos pontos perdidos, coeficiente maior)
- iv. Sorteio (cujas normas de realização serão definidas pela FPV)

CAPÍTULO XI JUSTIÇA DESPORTIVA

ARTIGO 48º - As infrações e ocorrências cometidas no transcorrer da competição serão processadas e julgadas pelo Tribunal de Justiça Desportiva do Voleibol Paranaense.

§1º- Julgamento só poderá acontecer por uma das duas iniciativas aceitas: relatório de arbitragem/membro da FPV ou denúncia formal por membro participante do evento.

§2º- Serão aplicadas medidas disciplinares às equipes, atletas, membros das comissões técnicas, dirigentes, diretores, supervisores, árbitros, juízes de linha, apontadores.

§3º- Os julgamentos serão baseados no relatório do representante da FPV, equipe de arbitragem, representante técnico, diretoria da FPV, súmulas, prova fotográfica, fonográfica, cinematográfica (vídeo taípe) e televisiva e/ou qualquer documento legal reconhecido.

ARTIGO 49º - As equipes participantes RECONHECEM O TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA DA FEDERAÇÃO PARANAENSE DE VOLEIBOL E A JUSTIÇA DESPORTIVA COMO INSTÂNCIAS PARA RESOLVER AS QUESTÕES QUE SURJAM ENTRE ELAS E A FEDERAÇÃO PARANAENSE DE VOLEIBOL, DESISTINDO OU RENUNCIANDO EXPRESSAMENTE DE RECORRER À JUSTIÇA COMUM PARA ESSES FINS.

CAPÍTULO XII DISPOSIÇÕES FINAIS

ARTIGO 50º- As equipes são responsáveis pela condição de saúde e física de seus atletas, não cabendo qualquer tipo de responsabilidade, tanto direta como solidária, à Federação Paranaense de Voleibol por eventuais acidentes, contusões, traumas ou episódio envolvendo a saúde dos atletas.

ARTIGO 51º- As equipes e as pessoas físicas e jurídicas participantes concordam e se submetem, sem reserva alguma, a todas as disposições deste Regulamento e as conseqüências que delas possam emanar.

ARTIGO 52º- Caberá exclusivamente a FPV, resolver os casos omissos e interpretar, sempre que necessário, o disposto neste regulamento e seus anexos.

ARTIGO 53º- Somará a este regulamento, Notas Oficiais publicadas no site da FPV em setor específico para este fim, que tem o poder de alteração, modificação ou adendo deste regulamento.

ARTIGO 54º- A COPA PARANÁ DE VOLEIBOL é uma competição que não envolve o sistema de registro de atletas da FEDERAÇÃO PARANAENSE DE VOLEIBOL e da CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VOLEIBOL. Como permite o regulamento, um atleta não necessita estar filiado à instituição para disputar uma competição. Desta forma, as equipes que se inscreverem na competição têm ciência de que, caso a FEDERAÇÃO PARANAENSE DE VOLEIBOL seja consultada quanto ao vínculo de atleta com sua respectiva equipe, esta se posicionará NEGANDO QUALQUER VÍNCULO, visto que a competição não tem esta finalidade e tampouco cobra esta exigência.

Curitiba, 01 de fevereiro de 2019.

ANEXO I PROTOCOLO DOS JOGOS COPA PARANÁ

ANTES DO INÍCIO DO JOGO

13 MINUTOS: CONFERÊNCIA SÚMULA E FICHA DE CONFERÊNCIA DE EQUIPAMENTOS

Os Técnicos são convidados a conferir e assinar a súmula e recebem as ordens de saque.

12 MINUTOS: INSPEÇÃO.

Os árbitros inspecionam a altura e tensão da rede e demais equipamentos.

11 MINUTOS: SORTEIO E CUMPRIMENTOS.

Os árbitros inspecionam o uso correto da tarja de capitão.

Os capitães assinam a súmula na mesa do apontador e participam do sorteio.

10 MINUTOS: CONFRATERNIZAÇÃO.

O 1º árbitro deve-se posicionar na linha lateral à esquerda da mesa de controle, ficando o 2º árbitro à direita. As equipes participantes deverão ficar perfiladas ao lado dos árbitros após a linha de ataque, todos, inclusive o capitão devem se posicionar fora da área de ataque, respeitando a ordem do capitão, líbero e demais jogadores em ordem crescente numérica. O primeiro árbitro sinaliza e as equipes o acompanham, entrando na quadra de jogo até o meio da quadra.

O Locutor faz a apresentação do jogo, da equipe de arbitragem, das equipes, seu capitão, líberos, atletas e comissões técnicas. Quando anunciados, devem cumprimentar o público presente.

Quando houver Hino Nacional, aguardam a execução do Hino perfilados.

Ao apito do 1º árbitro, vão para a linha lateral à direita se direcionando posteriormente para os cumprimentos na rede.

08 MINUTOS: AQUECIMENTO.

As equipes dispõem de 6 minutos para aquecimento de rede em conjunto ou de 3 minutos para aquecimento em separado. O primeiro árbitro apita indicando o início do tempo de aquecimento. Durante o aquecimento oficial, os árbitros inspecionam os uniformes dos atletas, as bolas que serão utilizadas no jogo, as placas numeradas para as substituições e todo o equipamento necessário para o jogo.

05 MINUTOS: ORDEM DE SAQUE.

Os técnicos entregam as ordens de saque do 1º set ao segundo árbitro. (Este tempo é quando geralmente as equipes trocam de lado para atacar na saída de rede)

02 MINUTOS: FINAL DO AQUECIMENTO OFICIAL.

O 1º árbitro apita indicando o fim do aquecimento. 1º e 2º árbitros cumprimentam o representante da FPV e pedem autorização para iniciar o jogo.

Os atletas devem deixar a quadra de jogo imediatamente e se dirigir ao banco de reserva, verificando se as camisas estão para dentro dos calções e se os cordões dos tênis estão corretamente amarrados.

30 SEGUNDOS: CHECAGEM FINAL.

O 2º árbitro confere as ordens de saque, envia a bola para o sacador e sinaliza para o 1º árbitro que as equipes estão prontas para o início do jogo.

00 SEGUNDO: INÍCIO DO JOGO.

APÓS O FINAL DO JOGO

ÁRBITROS E EQUIPES - CUMPRIMENTOS:

Todos os jogadores de cada equipe dirigem-se para a linha de fundo de sua respectiva quadra.

Quando houver premiação individual, aguardar o anúncio do atleta na linha de fundo.

Ao sinal do primeiro árbitro, dirigem-se à rede para cumprimentar os árbitros e os adversários. Em seguida, deixam a quadra de jogo indo para o seu respectivo banco de reservas.

Os árbitros dirigem-se à mesa do apontador para encerrarem a súmula.

CAPITÃES DAS EQUIPES :

Devem se dirigir à mesa para assinar a súmula e ratificar o resultado.

ÁRBITROS:

Devem encerrar a súmula e distribuir as cópias para cada equipe.

ANEXO II SEDES, GINÁSIOS E EQUIPAMENTOS (CADERNO DE ENCARGOS)

1 – Os jogos serão realizados em ginásios inspecionados, vistoriados e aprovados pela FPV.

2 – Cada sede deve disponibilizar, com exceção do Paranaense Adulto Série A, dois ginásios para a realização das etapas.

3 – Os ginásios devem possuir todas as marcações obrigatórias para a modalidade de voleibol: quadra de jogo, área de ataque, linha central, prolongamento da zona de ataque, área de atuação do técnico, zona de saque, zona de aquecimento, área de penalidade.

4 – Cada ginásio deve possuir obrigatoriamente:

- i. Dois vestiários limpos e em boas condições de uso para as equipes.
- ii. Um vestiário para equipe de arbitragem;
- iii. Um reservado para filmagem com ponto de energia elétrica em um dos fundos de quadra;
- iv. Um placar eletrônico ou manual;
- v. Sistema de som com microfone e sistema de reprodução fonográfica
- vi. Uma cadeira de arbitragem;
- vii. Um par de postes;
- viii. Um par de protetor de postes;
- ix. Um protetor de cadeira de arbitragem;
- x. Um par de antenas;
- xi. Um par de faixas laterais;
- xii. Uma régua de medição de rede;
- xiii. Dois jogos de plaquetas de substituição numeradas de 1 a 20;
- xiv. Uma rede de voleibol com um metro de largura e 10m de comprimento;
- xv. Duas campainhas com temporizador;
- xvi. Uma mesa de controle para apontador;
- xvii. Uma mesa para o delegado técnico;
- xviii. Uma mesa para assessoria de imprensa;
- xix. Cinco cadeiras para apontador, placarista, delegado técnico, assessoria de imprensa;
- xx. 02 bancos de reservas com no mínimo oito lugares cada;
- xxi. 02 cadeiras, uma em cada banco, para os técnicos;
- xxii. Três banquetas plásticas para boleiros;
- xxiii. Dois carrinhos para bolas;
- xxiv. Dois rodos para enxugar a quadra;
- xxv. Duas extensões elétricas atrás dos bancos de reservas para uso das comissões técnicas;
- xxvi. Dois galões de água de 20L, um em cada lado da quadra atrás dos bancos de reserva, ou um bebedouro grande que atenda as necessidades próximo a quadra, à disposição desde o início do aquecimento até o final dos jogos.
- xxvii. Quatro panos para secagem de quadra.

5 – Cada ginásio deve possuir ininterruptamente um responsável para resolução de problemas e manutenção das condições essenciais à realização dos jogos;

6 – A sede é responsável por providenciar hospedagem com o número de salas para cada uma das equipes participantes, além três adicionais, para comissão técnica feminina, comissão técnica masculina e motoristas/acompanhantes.

Os alojamentos devem estar dotados de chuveiros na quantidade mínima de quatro.

7 – As refeições serão oficializadas pela Federação Paranaense de Voleibol, através de indicações das equipes sediantes.

§Único - As equipes participantes do Paranaense Sub-19 Série A, no ato de inscrição concordam em assumir que o restaurante oficial da competição é obrigatório para o uso da equipe durante a realização do campeonato, sob pena de medidas administrativas constantes deste regulamento.

8 – É de responsabilidade da sede o custeio do transporte das estruturas para a montagem das placas de publicidade. Se a sede possuir transporte, deve entrar em contato com a Direção Técnica para ajustar a logística. Caso não tenha, deve depositar de forma antecipada o valor orçado para o transporte das estruturas.

9 – A FPV possui itens constantes deste caderno de responsabilidades (plaquetas de substituição, campainhas, antenas, faixas laterais, placar, protetor de poste), a sede que não possuir deve solicitar o empréstimo diretamente a Direção de Eventos, com custo de manutenção de R\$ 50,00 (cinquenta reais), indiferente da quantidade de itens cedidos, que deve ser pago antecipadamente.

10 – É de responsabilidade da sede a hospedagem em hotel e a alimentação dos representantes da FPV (Delegado Técnico e Assessoria de Imprensa), com check-in no dia anterior ao início da competição, e, check-out no dia posterior ao encerramento da competição.

11 – É de responsabilidade da sede a hospedagem e alimentação da arbitragem para a realização da competição. É exigido local com acomodações confortáveis (cama e colchões) para o descanso dos oficiais. Quando hospedagem em alojamento, este deve ser vistoriado pelo Delegado Técnico, e, não havendo condições, a sede deve remanejar os árbitros para Hotel.

12 – É obrigatória a apresentação de três boleiros para todas as partidas dos Campeonatos Paranaense Adulto e Sub-19, tanto Série A quanto Série B, bem como para as partidas semifinais e finais dos demais campeonatos.

13 – A sede deve deixar um eletricista de plantão desde a chegada das equipes até o encerramento da competição.

ANEXO III MEDIDAS DISCIPLINARES

As pessoas físicas e jurídicas participantes dos Campeonatos Paranaenses promovidos pela FPV reconhecem e aceitam as decisões da Comissão Disciplinar de Justiça Desportiva para resolução de conflitos referentes a infrações disciplinares ou ocorrências relativas às competições esportivas, cabendo recurso ao Tribunal Pleno de Justiça Desportiva da FPV. Referidas decisões se pautarão no Código Brasileiro de Justiça Desportiva - CBJD, Regulamentos, Leis vigentes, Estatuto da FPV e demais ordenamentos aplicáveis.

A reincidência específica no mesmo campeonato deverá receber punição maior do que a precedente.

SITUAÇÕES, PENAS E MULTAS

1) Ocorrência de tumulto, desordens ou animosidades dentro do ginásio durante a realização de jogos da COPA PARANÁ DE VOLEIBOL serão analisadas pelo delegado da partida e/ou pelo representante da FPV, podendo ser tomadas as medidas necessárias ao restabelecimento da ordem, desde a retirada por completo do público ou mesmo a suspensão da partida. Sendo necessário, ou tendo a rodada mais jogos na sequência, poderá ser mantida a decisão para manutenção da ordem, mesmo que equipes diferentes estejam em quadra. As condutas descritas neste item não excluem a possibilidade de aplicação das medidas disciplinares aos envolvidos **APÓS ENCAMINHAMENTO PARA O TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA DO VOLEIBOL PARANAENSE.**

Em virtude da ocorrência de infrações disciplinares ou fatos decorrentes da competição esportiva, poderão ser aplicados os seguintes tipos de punições:

Multas;

Suspensão por partida;

Realização de jogos com portões fechados;

Interdição do ginásio.

2) A equipe se negar a entrar na quadra ou retirar sua equipe do jogo:

SANÇÃO TÉCNICA

Encaminhamento para a Justiça Desportiva da FPV

3) A equipe regularmente inscrita que não comparecer na quadra para disputa de partida

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Multa de R\$ 3.000,00 (três mil reais).

4) Desistir de participar da Copa Paraná de Voleibol conforme artigo nº6:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Multa de R\$ 10.000,00 (dez mil reais).

5) As equipes CAMPEÃS E VICE-CAMPEÃS, na fase final de cada campeonato realizado, que não permanecerem no local da competição para cerimônia de premiação e dos melhores atletas, tão logo se encerre o último jogo programado.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Multa de R\$ 1.000,00 (mil reais) e perderá o direito ao recebimento das premiações.

6) Atleta ou membro de comissão técnica desqualificado (cartões vermelho e amarelo separados), em decorrência do acúmulo de condutas menores na partida:

SANÇÃO TÉCNICA

Pena: uma partida de suspensão automaticamente. A partida de suspensão deverá ser a imediata do jogo da desqualificação, sem necessidade da punição ser publicada em Nota Oficial.

7) Atleta ou membro de comissão técnica que acumular no campeonato duas expulsões (cartões vermelho e amarelo juntos):

SANÇÃO TÉCNICA

Pena: uma partida de suspensão automaticamente. A partida de suspensão deverá ser a imediata do jogo da desqualificação, sem necessidade da punição ser publicada em Nota Oficial.

8) Atleta ou membro de comissão técnica que acumular no campeonato três penalidades (cartões vermelhos):

SANÇÃO TÉCNICA

Pena: uma partida de suspensão automaticamente. A partida de suspensão deverá ser a imediata do jogo da desqualificação, sem necessidade da punição ser publicada em Nota Oficial.

9) Atleta ou membro de comissão técnica que for punido pelo árbitro da partida em decorrência de conduta ofensiva, desde que encaminhado relatório pelo árbitro da partida, pelo delegado ou representante da FPV:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

10) Atleta ou membro de comissão técnica que for punido pelo árbitro da partida em decorrência de conduta agressiva, desde que encaminhado relatório pelo árbitro da partida, pelo delegado ou representante da FPV:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

11) Ofensa moral aos representantes da FPV, árbitros, membros das equipes e seus dirigentes ou pessoas diretamente envolvidas na Copa Paraná de Voleibol:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

12) Agressão ou tentativa de agressão seja física ou verbal, a representante da FPV, árbitros, membros das equipes e seus dirigentes ou pessoas diretamente envolvidas na Copa Paraná de Voleibol:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

13) Assumir em praças esportivas, antes, durante ou depois da competição, atitudes contrárias à disciplina e a moral desportiva:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

14) Não apresentação de Relação Nominal ao Delegado ou 1º Árbitro antes da partida.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$150,00 (cento e cinquenta reais) a cada partida.

15) Torcida adversária, desde que identificada pela equipe mandante, que danificar as dependências do ginásio ou que apresentem conduta contrária a disciplina e a moral desportiva:

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

16) Equipe da categoria adulta que não cumprir os requisitos mínimo para o início da partida.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 500,00 (quinhentos reais).

17) Deixar de cumprir decisão ou de colaborar na apuração de irregularidades ou infrações ocorridas em seu ginásio.

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

18) Permitir o uso, pela torcida, de instrumentos, artefatos, aparelhos (lanterna ou caneta laser) que prejudiquem a visão de atletas e árbitros, ou fazer uso de instrumentos sonoros que prejudiquem o andamento da partida, tais como instrumentos de percussão de qualquer origem, apitos, cornetas de qualquer espécie e instrumentos produzidos com garrafas pet.

DISCIPLINAR: ENCAMINHAMENTO DO RELATÓRIO PARA A JUSTIÇA DESPORTIVA.

19) Permitir que sua torcida ou membros da diretoria arremesse qualquer tipo de objeto, na quadra, banco de reservas, área de aquecimento ou em qualquer local que se encontre a equipe adversária ou no público.

SANÇÃO TÉCNICA – encaminhada a CJDD ou TJD

Sanção: perda de mando de campo por uma partida

Reincidência: interdição do local por seis meses ou 05(cinco) jogos sem torcida, a que for maior.

20) Uso da camisa de jogo sem tarja de identificação do capitão da equipe:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$75,00 (cinquenta reais)

21) Não atuar com cor de camisa determinada na tabela de jogos:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 150,00 (cem reais) por partida.

22) Atuar com numeração diferente da Relação Nominal gerada no sistema de competições, mesmo com autorização do Delegado:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 150,00 (cem reais) por partida.

23) Comissão técnica que atuar não uniformizada ou padronizada, em cores e modelos:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 150,00 (cem reais) por partida.

24) Clube que utilizar placas de publicidade estática em desacordo com o plano de marketing anexo do regulamento:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 150,00 (cem reais) por partida.

25) Clube que alterar o nome fantasia depois de iniciada a competição:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa conforme Nota Oficial 001/2024

26) Clube que não utilizar o Restaurante Oficial da FPV, quando este for obrigatório de acordo com as categorias:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 500,00

Reincidência: Multa de 2.000,00

27) Clube que não utilizar efetuar o pagamento da arbitragem no prazo regulamentar:

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Suspensão até a quitação do débito junto ao setor financeiro da FPV

Reincidência: Eliminação do Campeonato.

28) Deixar de apresentar nos locais de competição local destinado para filmagem em um dos fundos de quadra, conforme Anexo II, item iii.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 50,00.

29) Deixar de apresentar nos locais de competição placar eletrônico ou manual, conforme Anexo II, item iv.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 100,00.

30) Deixar de apresentar em pelo menos um dos ginásios da competição sistema de som, em funcionamento conforme Anexo II, item v.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 200,00.

31) Deixar de apresentar nos locais de competição cadeira de arbitragem, par de poste, protetor de poste, par de antenas, faixa lateral, régua de medição, jogos de plaquetas, par de campainhas, mesas, cadeiras, conforme exigências do Anexo II.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 50,00 por item.

32) Deixar de apresentar nos locais de competição, quando exigido boleiros, banquetas para desempenho da função, conforme exigências do Anexo II.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 100,00.

33) Deixar de apresentar nos locais de competição nos Campeonatos Paranaense Adulto Série A e Sub-19 Serie A extensão elétrica nos bancos de reservas, conforme exigências do Anexo II.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 75,00.

34) Deixar de disponibilizar nos locais de competição no início do aquecimento dois galões de água para as equipes, conforme exigências do Anexo II.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 200,00.

35) Deixar de disponibilizar nos locais de competição no início do aquecimento quatro panos para secagem de quadra, conforme exigências do Anexo II.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 50,00.

36) Deixar de disponibilizar nos locais de competição o Delegado Local, conforme exigências do Anexo II.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 500,00.

37) Recusar microfone de equipe de TV nos tempos de descansos e intervalo entre os sets em jogos com transmissão.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 200,00.

38) Incluir atleta ou membro de comissão técnica sem condição de jogo conforme determina os prazos deste regulamento, não efetuar as substituições obrigatórias quando a categoria exigir (exceto as excepcionalidades), atuar com atleta ou membro de comissão técnica cumprindo punição, ou atleta cedido de maneira que não atenda as exigências da cessão deste regulamento:

SANÇÃO TÉCNICA AUTOMÁTICA

Pena: Declaração de atuação Irregular, retirada dos pontos da partida da equipe infratora, e subtração de um ponto (-1) da classificação da equipe, sem o prejuízo de envio para a Justiça Desportiva.

39) Não enviar a ficha de votação das melhores atletas até as 23:59 da terça-feira posterior ao término da etapa.

SANÇÃO ADMINISTRATIVA

Pena: Multa de R\$ 200,00.

ANEXO IV NORMATIZAÇÃO DE MARKETING

Para o Campeonato Paranaense, poderão ser utilizados os dois modelos de layout de quadra, de acordo com o que possuir a equipe sediante: **prismas de espumas** ou **estruturas metálicas**.

LAYOUT DE QUADRA 2025

1 - VISITANTE	7 - PENALTY	13 - FPVTV
2 - ITAIPIU	8 - CAMPEONATO	14 - SEDIANTE
3 - SEDIANTE	9 - ITAIPIU	15 - VISITANTE
4 - VOLEI PARANÁ	10 - SEDIANTE	16 - SEDIANTE
5 - MUNDO VIRTUAL	11 - INSTAGRAM	
6 - SEDIANTE	12 - VISITANTE	

AS QUADRAS QUE COMPORTAREM 18 PLACAS, TERÃO ADICIONADAS AS PLACAS A E B, QUE SÃO DE PROPRIEDADE DA FEDERAÇÃO PARANAENSE DE VOLEIBOL E SERÃO UTILIZADAS A SEU CRITÉRIO.

Caso o clube sediante ou o clube visitante (participantes) não possua sua placa, a FPV usará seu material para complementar as placas, ou até mesmo retirar as estruturas para adequar à realidade das equipes participantes.

Materiais fora dos padrões não serão utilizados sob nenhuma hipótese.

REDE E CAPA DO PROTETOR DE POSTE são propriedades da Federação e serão fornecidas para utilização em todos os jogos.

A proteção de cadeira de arbitragem é propriedade da sede.

ANEXO V DELEGADOS

Providências dos Delegados antes do início da partida:

- 1 – Verificar a escala de delegados no site da FPV nas Notas Oficiais
- 2 – Checar seu material de trabalho: Bolas, Súmulas, Ordens de Saque, Relatório de Delegado, Relatório de Equipe, Indicação dos Melhores, Troféus (quando houverem), placar, Regulamento, Protocolo Oficial, Etilômetro, Bandeira do Brasil, Hino Nacional, Relação Nominal, colete de líbero.
- 3 – Chegar no Ginásio 1h00min antes do início do jogo, com objetivo de atender as necessidades do setor técnico e administrativo.
- 4 – Verificar os equipamentos obrigatórios da sede, acompanhar pelo relatório do delegado os itens, e solicitar a resolução dos casos necessários;
- 5 – Decidir pela realização ou não do jogo em razão de impossibilidade técnica do ginásio de jogo;
- 6 – Controlar o horário de chegada da equipe de arbitragem;
- 7 – Receber das equipes a relação nominal e documentação, em caso de competição de etapa, disponibilizar a Relação Nominal no grupo de mensagem da competição antes do início da segunda rodada.
- 8 – Não permitir sob pretexto nenhum a presença de jornalistas ou fotógrafos, dirigentes, supervisores ou outros membros de comissões técnicas, dentro da área de jogo após a apresentação das equipes.
- 9 – Verificar no protocolo do locutor se o nome fantasia da equipe será corretamente anunciado.
- 10 – Supervisionar a realização do protocolo oficial de jogo e coordenar boleiros com a bandeira.
- 11 – Conferir e corrigir se necessário o posicionamento das placas de publicidade conforme normatização de marketing;
- 12 – Entregar ficha de indicação dos melhores e avaliação da sede.

Providências dos Delegados durante a partida:

- 1 – Inspecionar o trabalho dos boleiros e enxugadores;
- 2 – Providenciar a retirada de pessoas não autorizadas na área de jogo;
- 3 – Disciplinar o locutor oficial para as solicitações de tempo e substituições, final de set, final de jogo e agenda de próximos jogos.
- 4 – Permitir que um animador da equipe sediante incentive o público presente, antes, durante e após o jogo, nos intervalos de set e tempos solicitados, mas nunca durante um rally.
- 5 – Inserir no grupo de comunicação da FPV o resultado após o encerramento de cada set e no sistema de competições da FPV.
- 6 - Conferir sempre que necessário o posicionamento das placas de publicidade conforme normatização de marketing;
- 7 – Dentro das suas capacidades disponibilizar para o setor de comunicação pequenos vídeos do jogo para alimentar as redes sociais da federação.
- 8 – Impedir o acesso de pais na área de controle, mesmo sob o argumento de filmagem.

Providências dos Delegados após a partida:

- 1 – Orientar a entrega de troféus de melhor da partida (quando houver)

- 2 – Permitir após o encerramento do protocolo entre os jogadores na rede, do acesso à área de jogo de jornalistas, fotógrafos, dirigentes, supervisores, árbitros e delegados não escalados, representantes de clubes, patrocinadores e autoridades locais.
- 3 – Impedir o acesso de pais ou torcedores na quadra.
- 3 – Verificar com a equipe sediantes possíveis danos nos vestiários ou de uso de torcida visitantes.
- 4 – Recolher a ficha de avaliação das equipes e registrar corretamente no relatório do delegado as ocorrências, avaliações, análises ou requerimentos das equipes participantes.
- 5 – Enviar para a sede da Federação Paranaense via sedex os documentos pertinentes à realização do jogo/competição.

ANEXO VI DIREITOS DE TRANSMISSÃO

Com base no regulamento do Campeonato Paranaense 2024 E Copa Paraná de Voleibol 2024, a Federação DECIDE QUE:

- Opção 01 - Os jogos transmitidos pela FPVTV serão exclusivos e não poderão ser lidos por qualquer outro meio de comunicação, equipe, página ou plataforma digital. A Federação comunicará as equipes com a programação do mês das transmissões. Locais de transmissão: **Canal da FPVTV no Youtube**
- **Opção 02 A** - A equipe pode comercialmente encontrar parceiros para uma transmissão comercial, mas, deve enviar as imagens brutas para a produção da FPVTV Rua Pandiá Calógeras, 77 – Cajuru – Curitiba – PR – CEP: 82.900-000 – Tel: (41) 3363-4653 – parana@volei.org.br para que seja transmitida pelo canal da Federação, e, ser esta compartilhada em outros veículos ou meios digitais. Os patrocinadores destas transmissões podem ser inseridos dentro do padrão de inserção e nos moldes definidos pela FPVTV. A narração ficará a critério da equipe, se feita no local ou por narrador da FPVTV no estúdio. Locais de transmissão: **Canal da FPVTV no Youtube e página ou canais indicados pela equipe.**
- **Opção 02 B** - A equipe pode comercialmente encontrar parceiros para uma transmissão comercial e pode fazer toda produção, narração, cortes, GC, localmente. Porém, deverá seguir e utilizar os padrões técnicos e o roteiro de transmissão oferecido pela FPVTV. Os patrocinadores destas transmissões podem ser inseridos dentro do padrão de inserção e nos moldes definidos pela FPVTV. Obrigatoriamente esta transmissão também deve ser feita no Canal da FPVTV no youtube. A produtora deve entrar no grupo de transmissão para acertar detalhes técnicos a cada jogo. Locais de transmissão: **Página ou canais indicados pela equipe, e, Canal da FPVTV no Youtube.**

- Opção 03 - Os jogos em que a tabela não contempla transmissão da FPVTV poderão ser transmitidos pela equipe sediante em suas redes sociais, desde que esta transmissão contenha apenas uma câmera, não possua caracteres (placar, estatística, inserção de patrocinadores) e que possa conter narração apenas do placar e informações de jogo como tempo, substituições. Para estas transmissões a equipe deve solicitar autorização para a FPV diretamente ao e-mail agendaprvolei@gmail.com com antecedência mínima de **72 horas antes do início do jogo**, informando em qual página, perfil ou canal o jogo será transmitido.

Qualquer outra emissora de TV, Web Tv ou a equipe que não cumprir os requisitos acima está proibida de transmitir a competição, sob pena da equipe sediante incorrer em infração prevista no regulamento. O delegado da partida ou outro membro da federação terá a incumbência de verificar equipe de transmissão e onde está sendo transmitido antes de autorizar o início da partida.

Esta medida se aplica A TODOS os Campeonatos Paranaenses em todas as suas categorias, naipes e séries.